

# BERSERK 3



### KENTARO MIURA



#### ISIDRO

Son rêve est de devenir le plus puissant des guerriers. Même si sa force ne suit pas encore, ce qui le met sans cesse en danger, il s'accroche afin de pouvoir réaliser ce rêve. Il vient de recevoir une arme lui assurant la protection de l'esprit élémentaire du feu.

#### PRÉSENTATION DES PERSONNAGES

#### GUTS

Le héros de l'histoire. Il est le guerrier noir qui demeure sur le seuil, motivé par la volonté de défendre Casca et de défier Griffith. Il se bat avec une violence inouïe.



#### CASCA

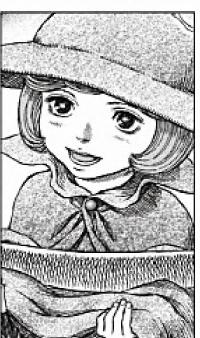
Ancien officier de la troupe du Faucon, qui a perdu l'esprit après les événements traumatisants du sabbat.

Elle ne peut désormais presque plus parler ni exprimer ses sentiments. Un sortilège protecteur de Flora empêche sa marque d'attirer les démons.



#### PUCK

Un elfe qui voyage depuis longtemps avec Guts. Sa poudre a un pouvoir de guérison sur les blessures. Il a découvert récemment qu'il faisait partie de la famille des esprits élémentaires du vent. Il est aussi "Puck la châtaigne".

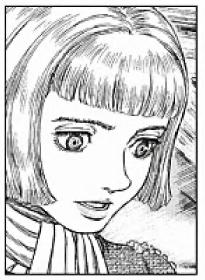


#### **SCHIERKE**

Disciple de Flora, la sorcière de l'arbre aux esprits. Elle alde Guts et ses compagnons grâce aux nombreux sortilèges qu'elle jette. Il est même arrivé qu'elle les sauve au prix de grands dangers, en employant des sorts qu'elle ne maîtrisait pas. Elle a un côté bonne élève.

#### GRIFFITH

Durant le sabbat déclenché par la béhérit pourpre, il est devenu l'un des God Hand, Femto. Mais le sabbat provoqué par l'apôtre en forme d'œuf lui a permis de reprendre forme humaine et de rejoindre le monde physique. C'est désormais un surhomme que personne en ce monde ne peut égaler ; et le chef de la nouvelle troupe du Faucon.



### **FARNÈSE**

Ancien chef de la troupe des chaînes d'acier sacrées, milice de la papauté, et héritière de l'influente famille Vandimion.

Elle veut apprendre de Guts à s'accepter et survivre par elle-même, ainsi que la vérité sur le monde.



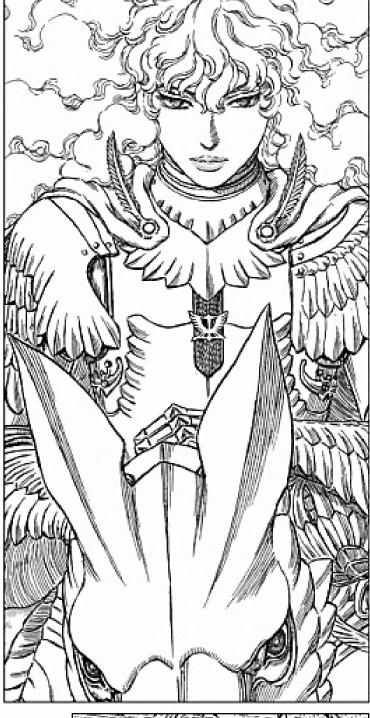
#### **SERPICO**

Demi-frère de Farnèse, bien que celle-ci ignore leur lien de parenté. Déjà doué pour le combat, il a de plus reçu la protection et les armes de l'esprit élémentaire du vent.



#### RODERICK

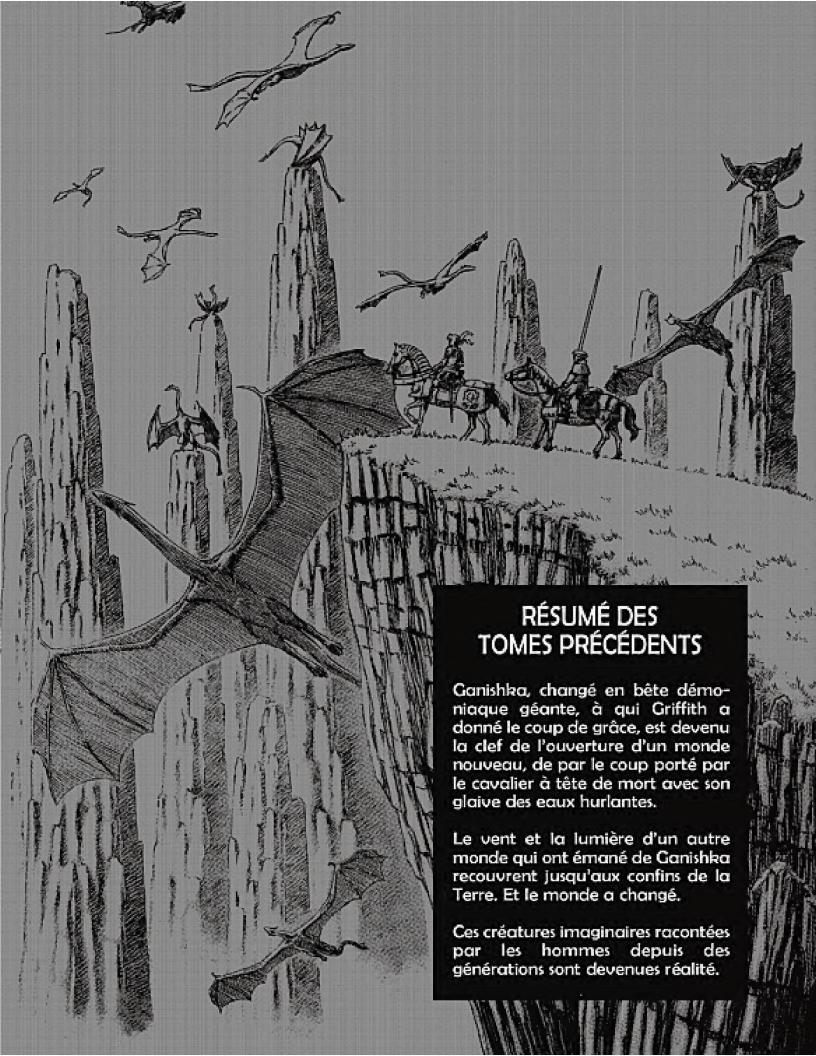
Troisième dans l'ordre de la succession au trône et amiral de la marine d'Eath, un royaume-archipel en relation avec la papauté. C'est un ami du frère de Farnèse. Il emmène Guts et son groupe à Elf Helm, sur son navire de guerre.





#### MAGNIFICO

Troisième fils de la famille Vandimion et frère aîné de Farnèse. C'est aussi un ami de Roderick. Un homme ordinaire que le cours des événements a mené à voyager en compagnie du groupe de Guts.



## BERSERK 35

## SOMMAIRE

## LE FAUCON MILLÉNAIRE -LE CYCLE DE FALCONIA

2
9
53
37
11
3
55
7
10









COMME L'ARBRE DES ÉCRITURES OCCIDENTALES INCARNANT LA SAGESSE UNIVERSELLE...

COMME
L'ARBRE DES
TEXTES SACRÉS
ORIENTAUX
OÙ LE SAGE
ATTEIGNIT
LE NIRVANA...

COMME L'ARBRE DE LA MYTHOLOGIE NORDIQUE QUI L'ARANSPERCAIT LE CIEL ET ARRIVAIT JUSQU'AUX CONFINS DE L'A TERRE...



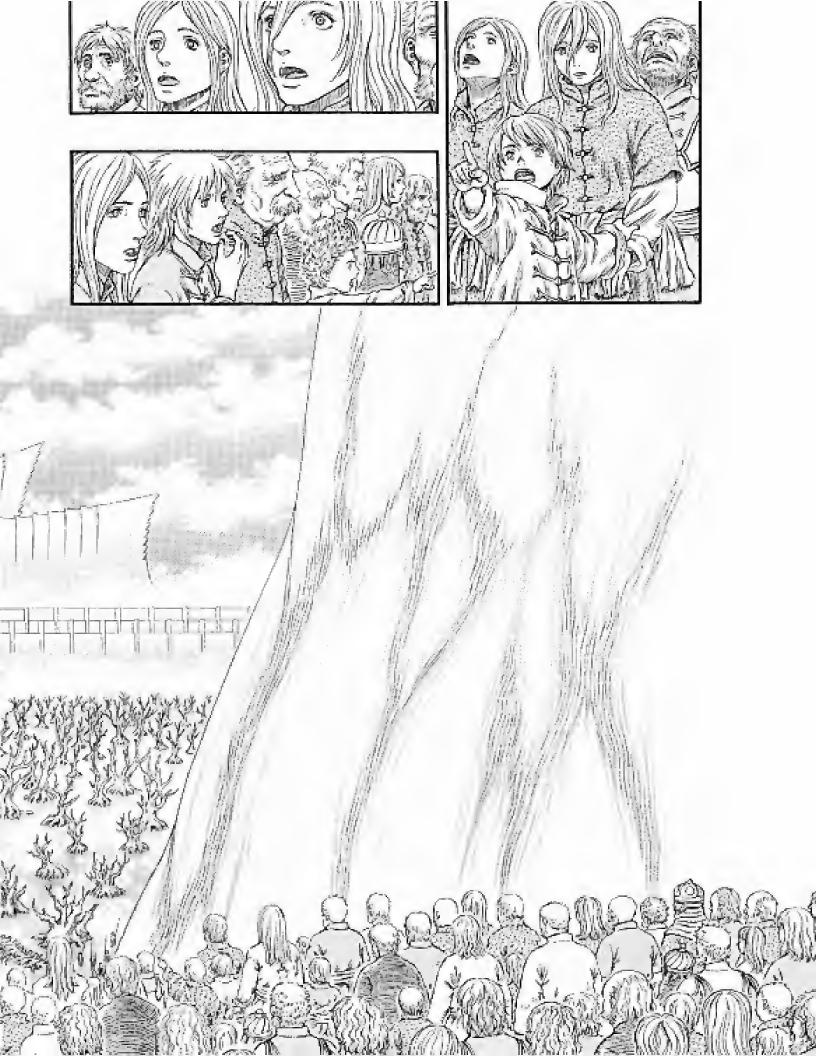


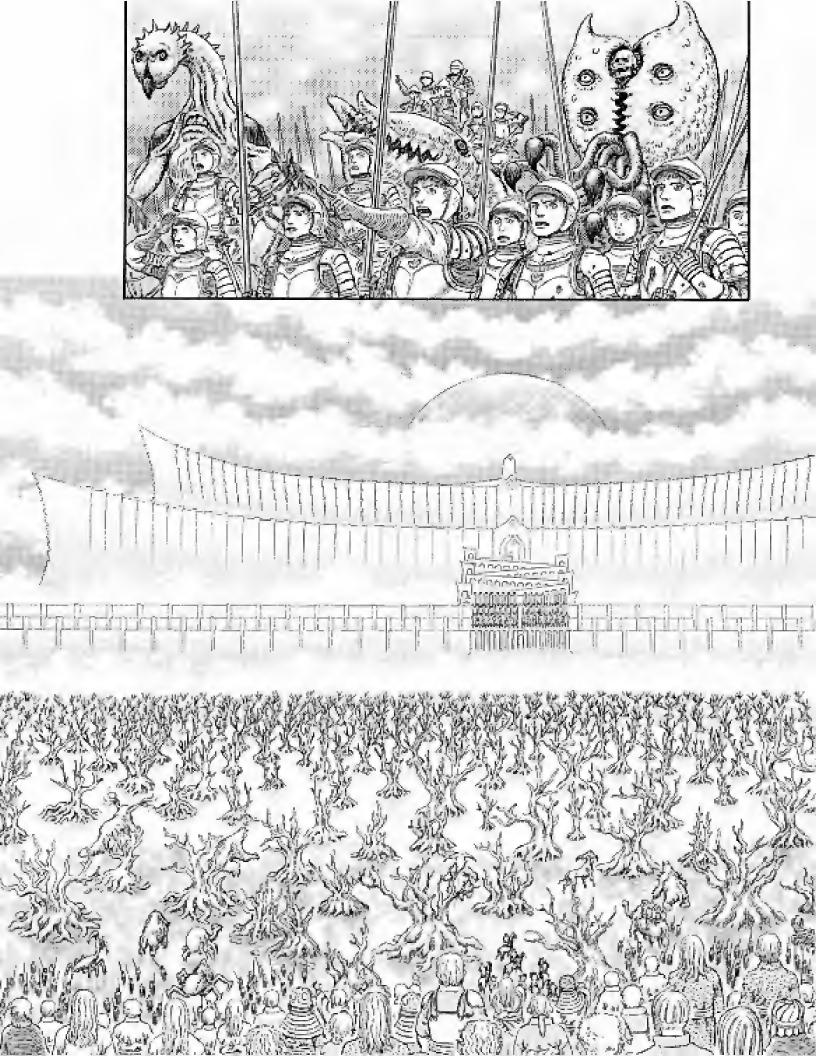






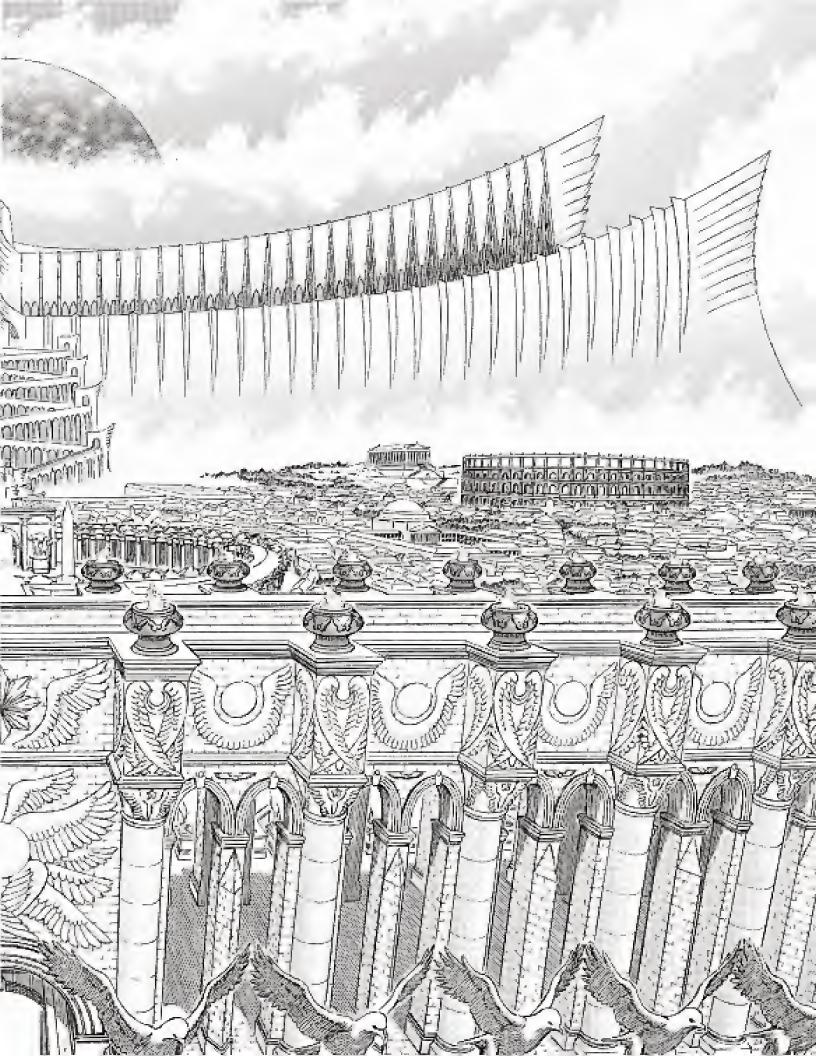
CELA RESSEMBLAIT TOUT À FAIT À CETTE ORIGINE OÙ L'HUMANITÉ PREND PROFONDÉMENT RACINE... L'ARBRE LUI-MÊME...  $\mathcal{N}^{\mathrm{pri}}_{\mathrm{pri}}(H^{\mathrm{pri}})$ 

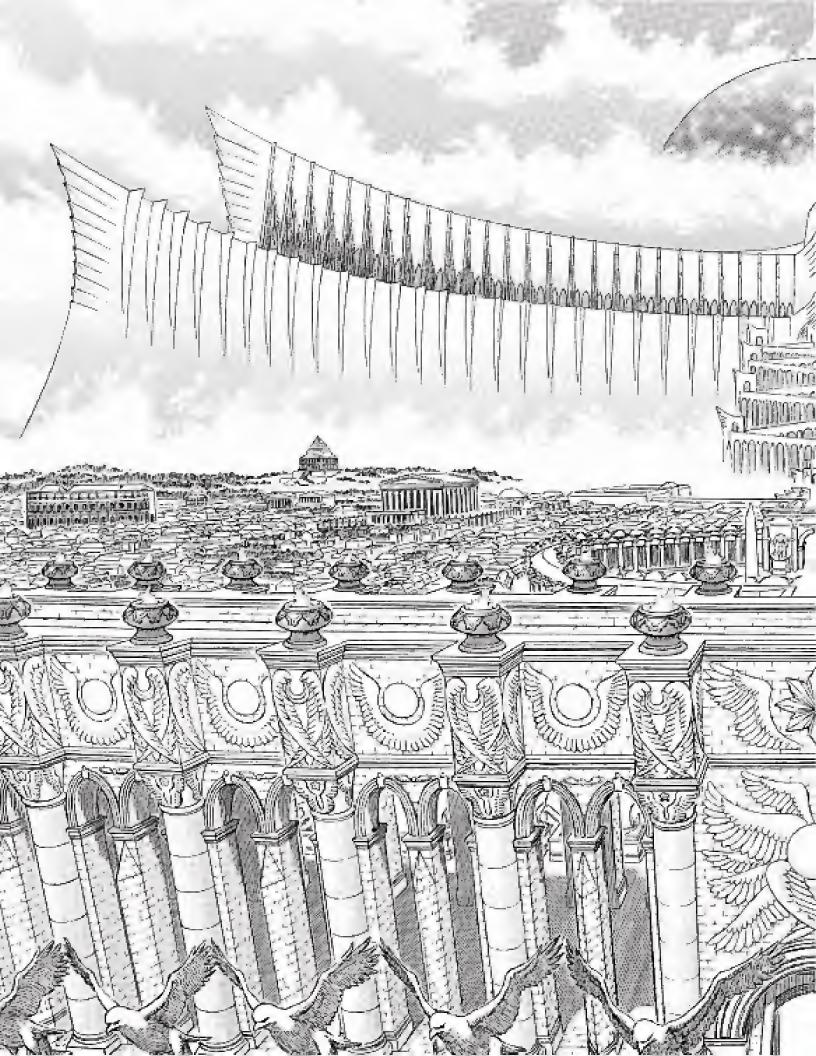


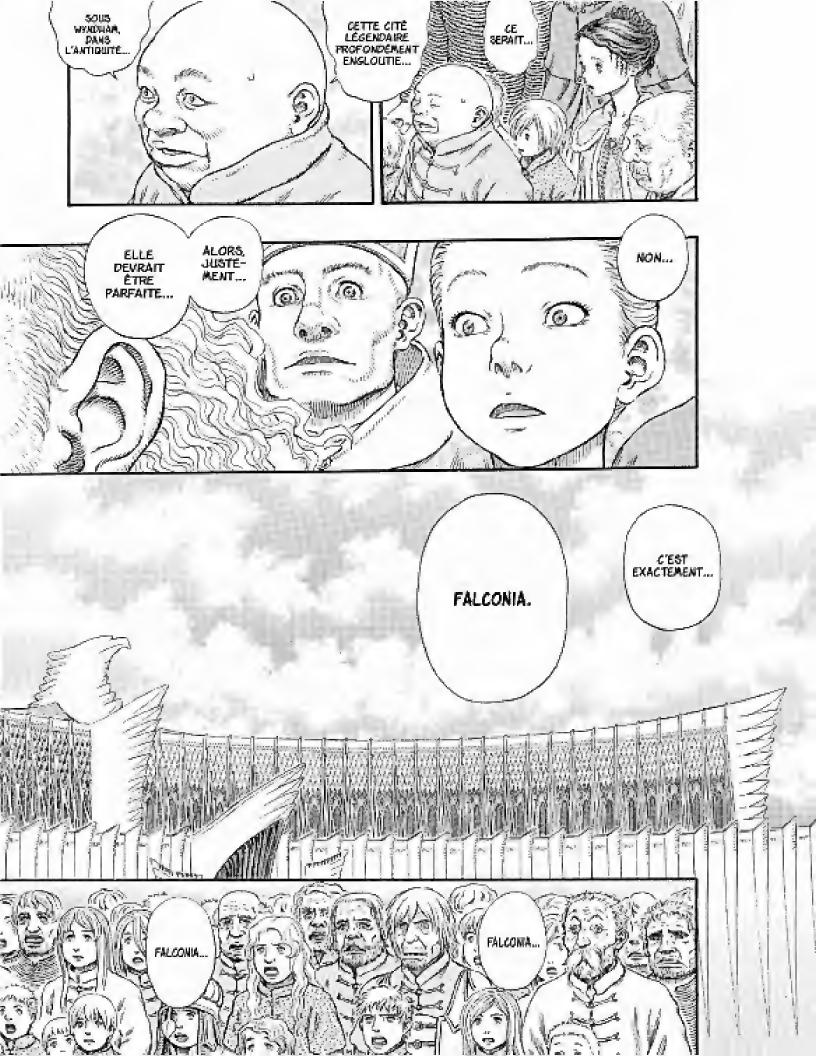


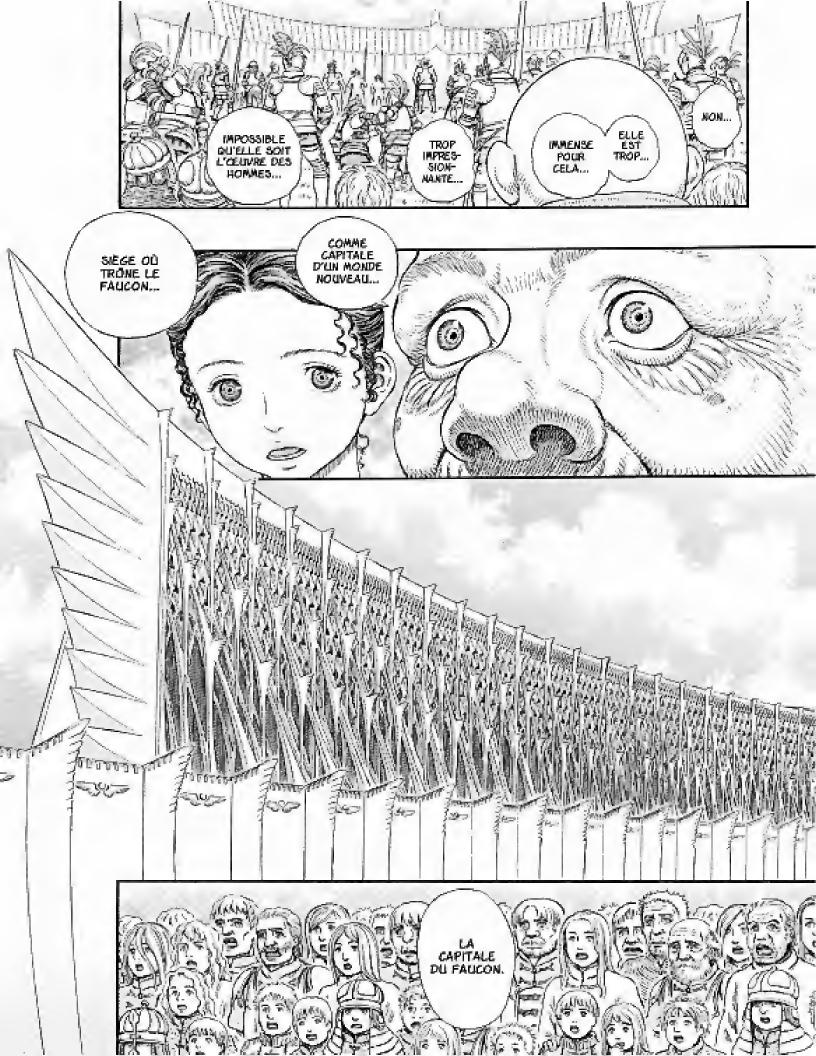








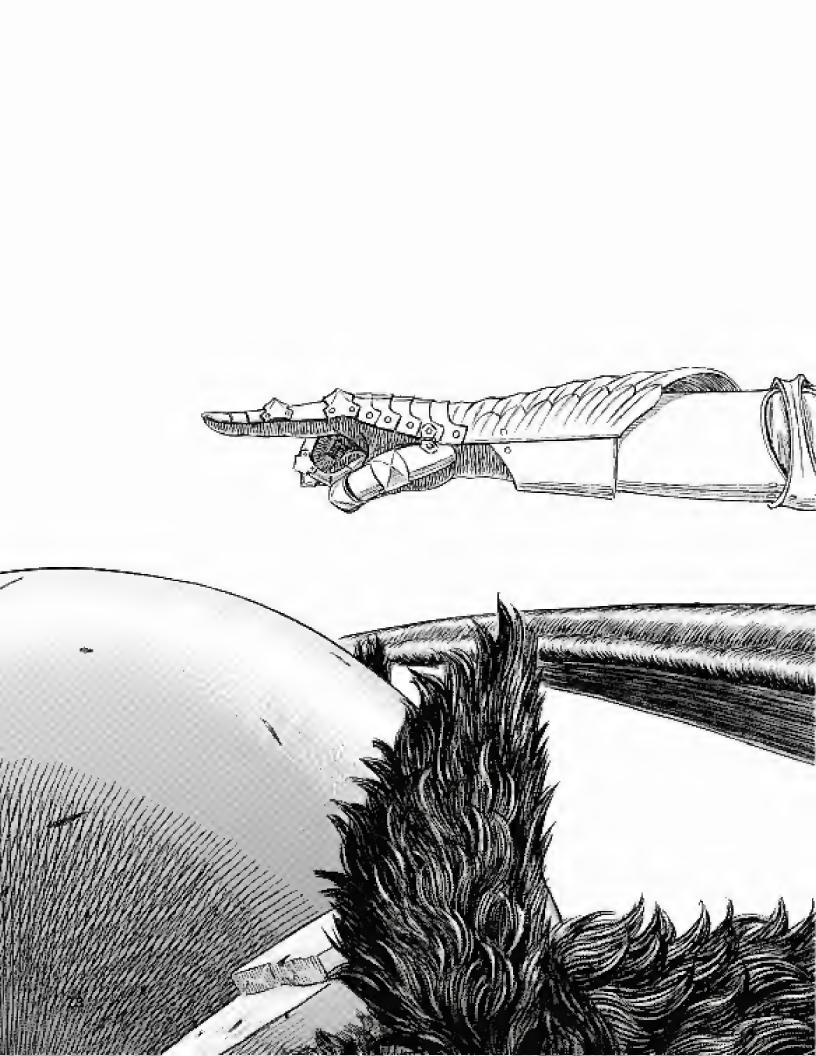


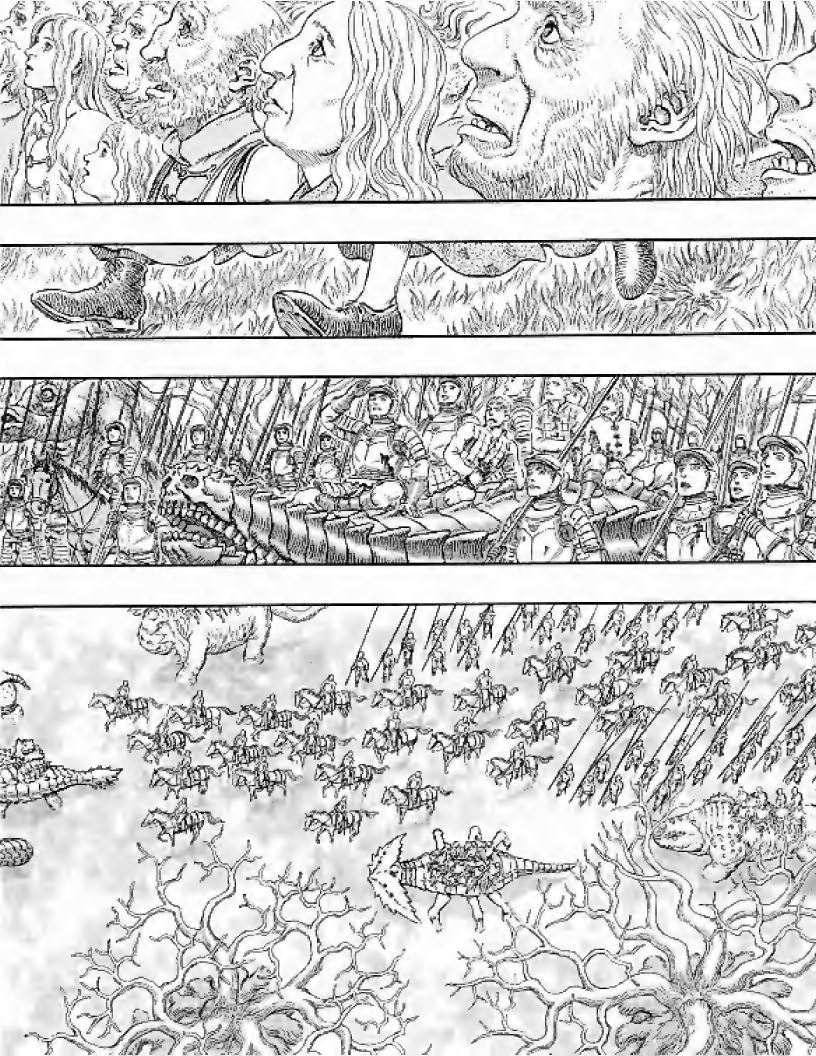


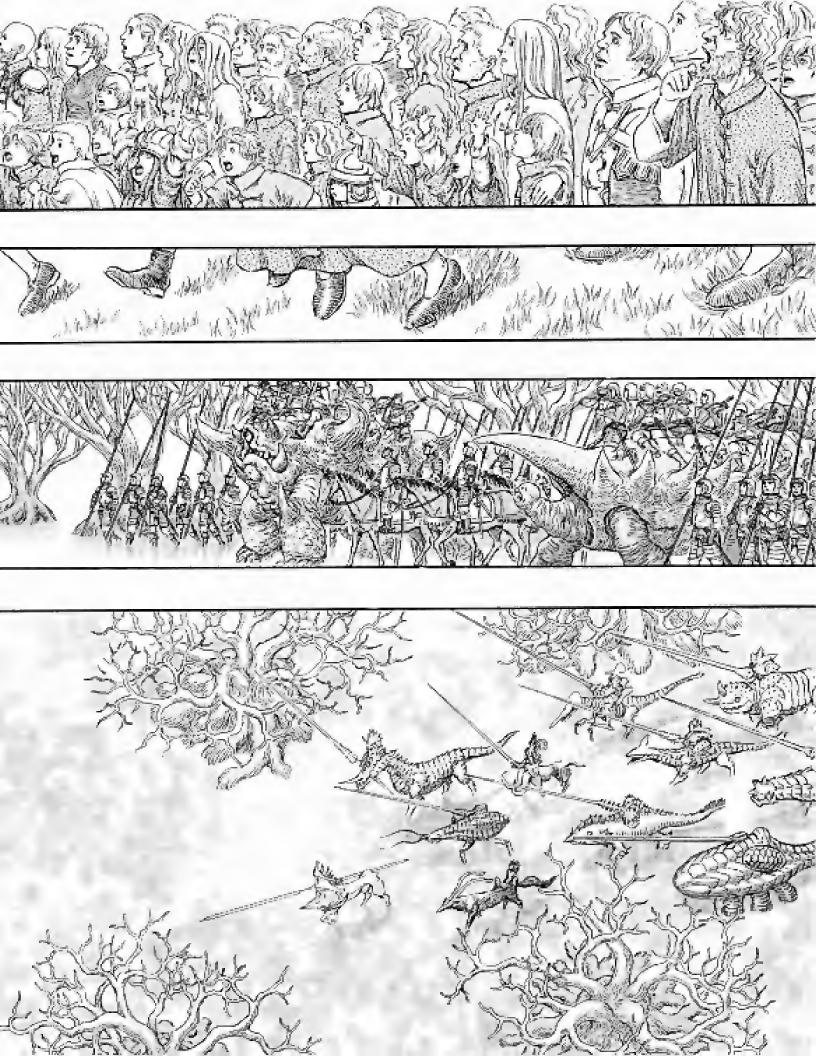






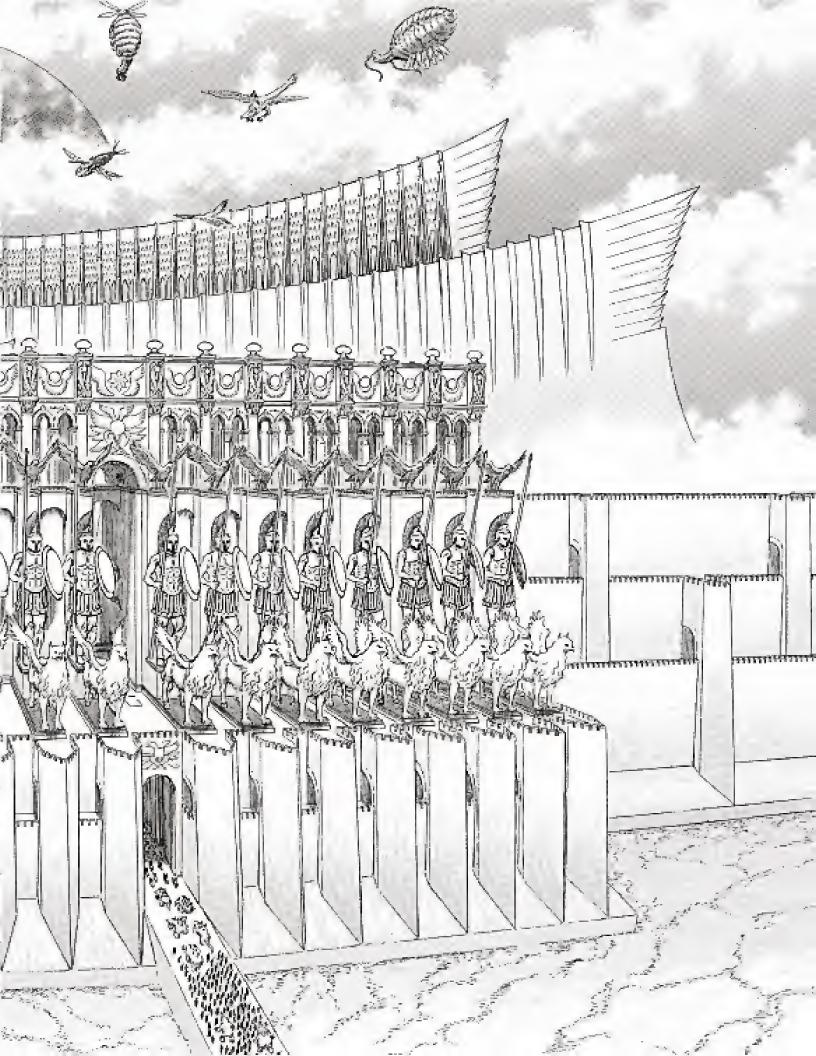


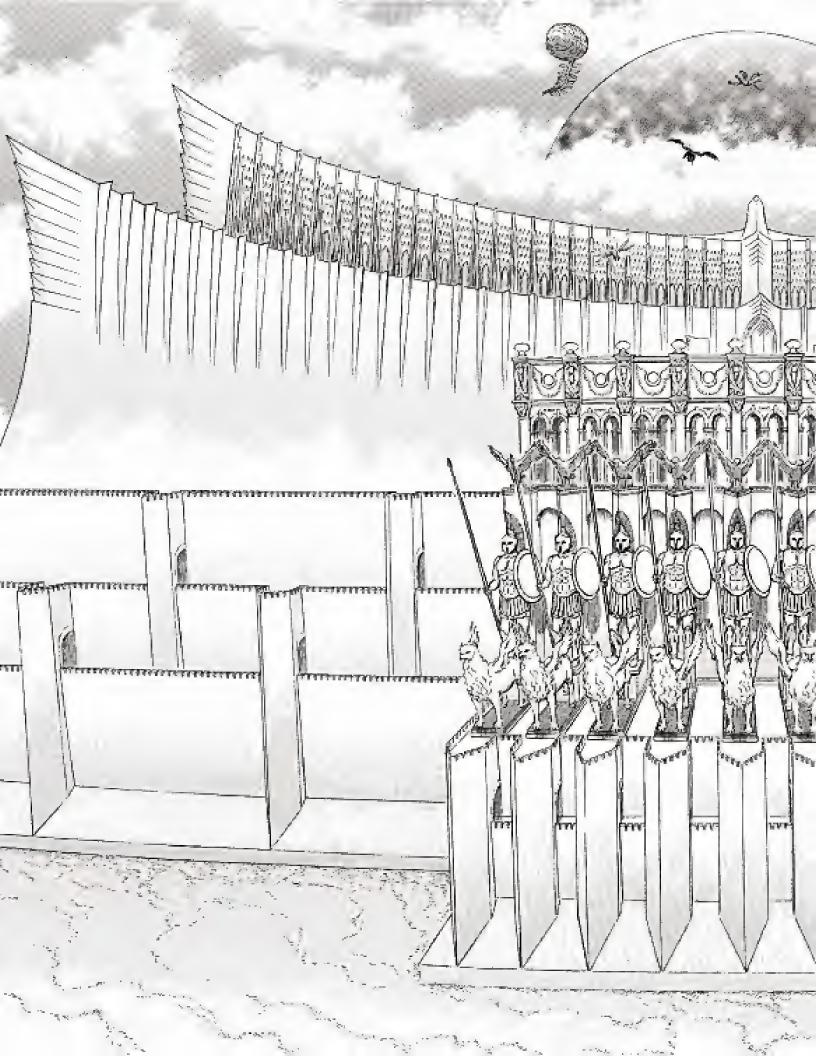




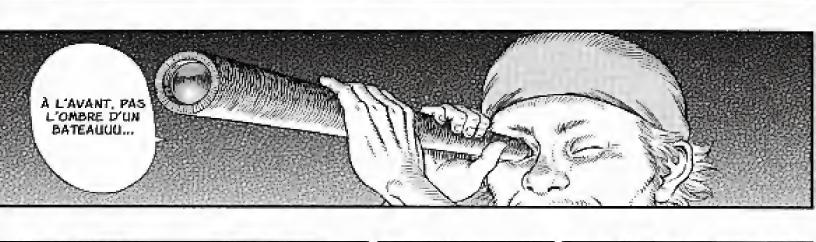












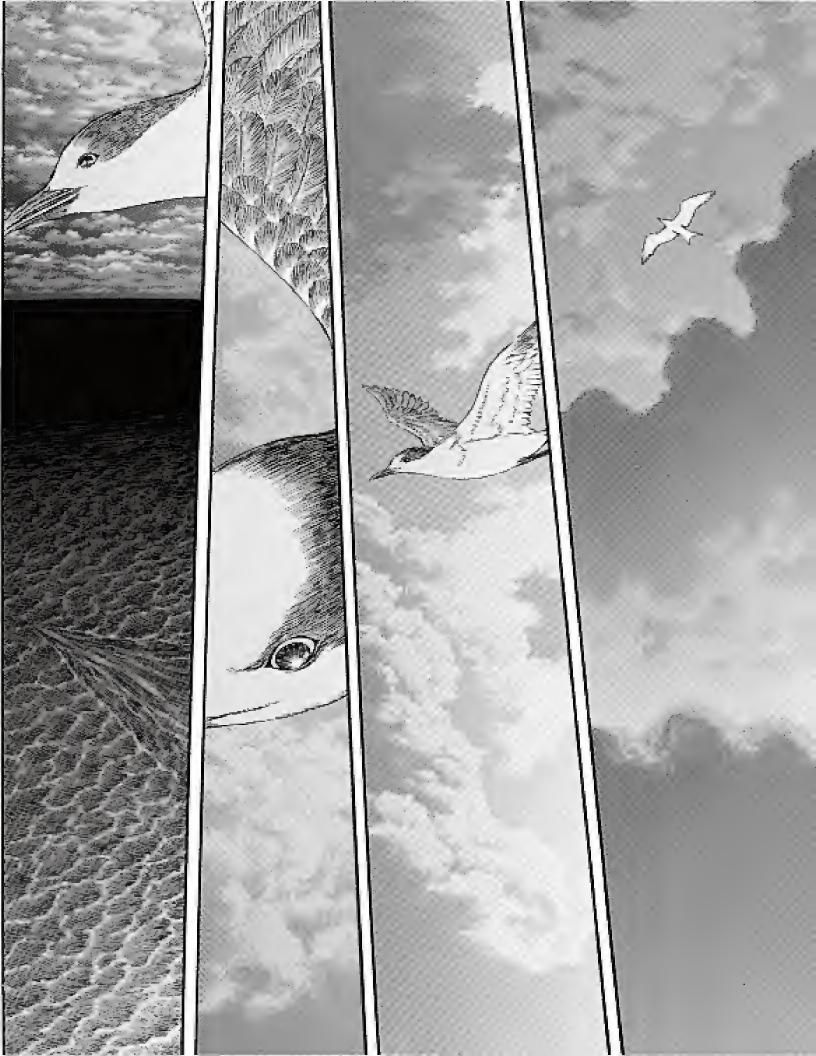






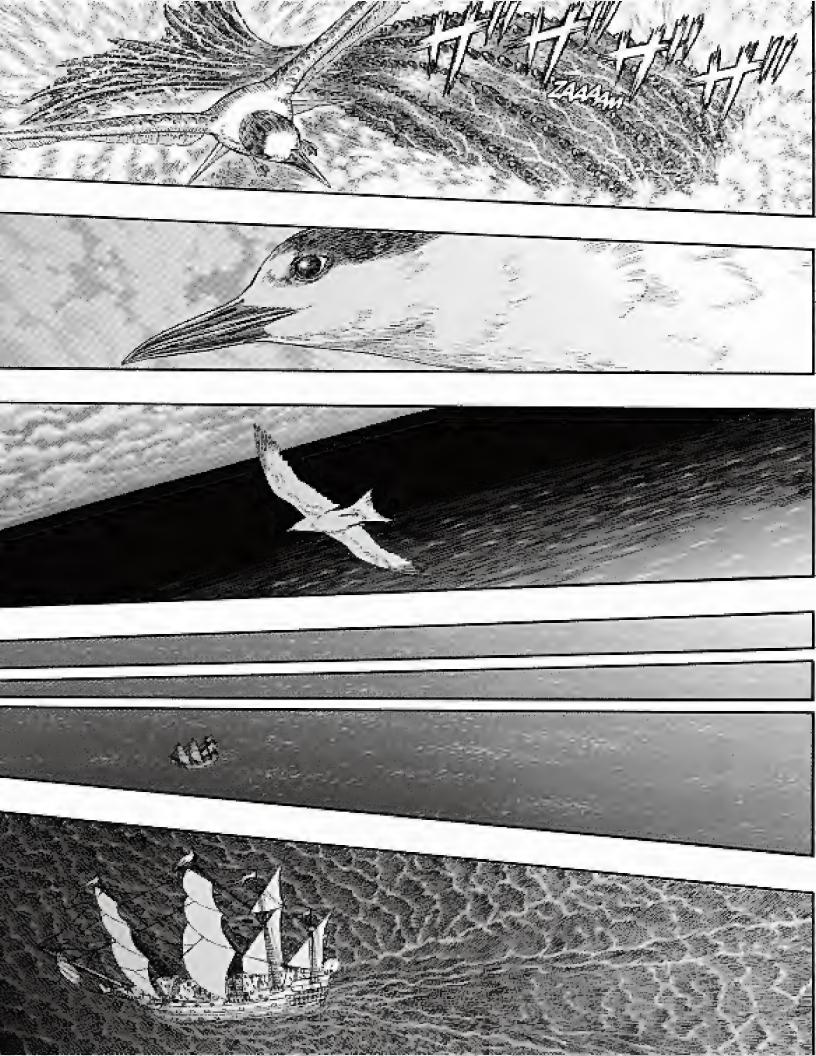


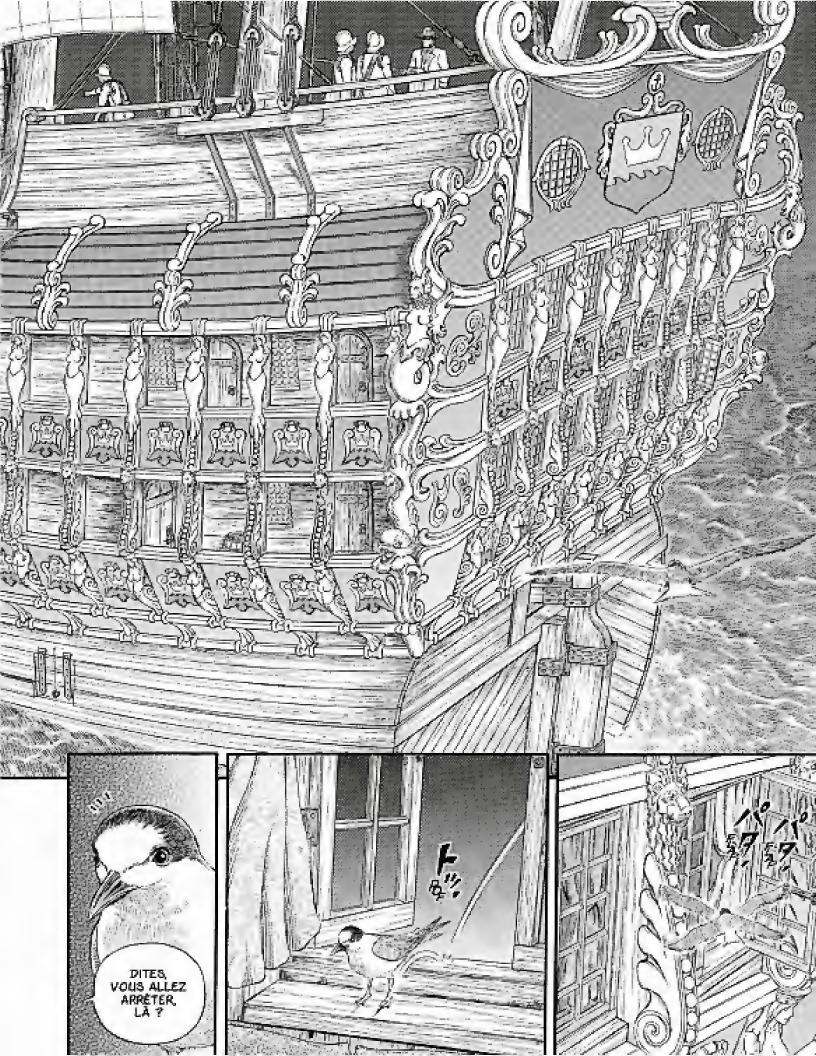


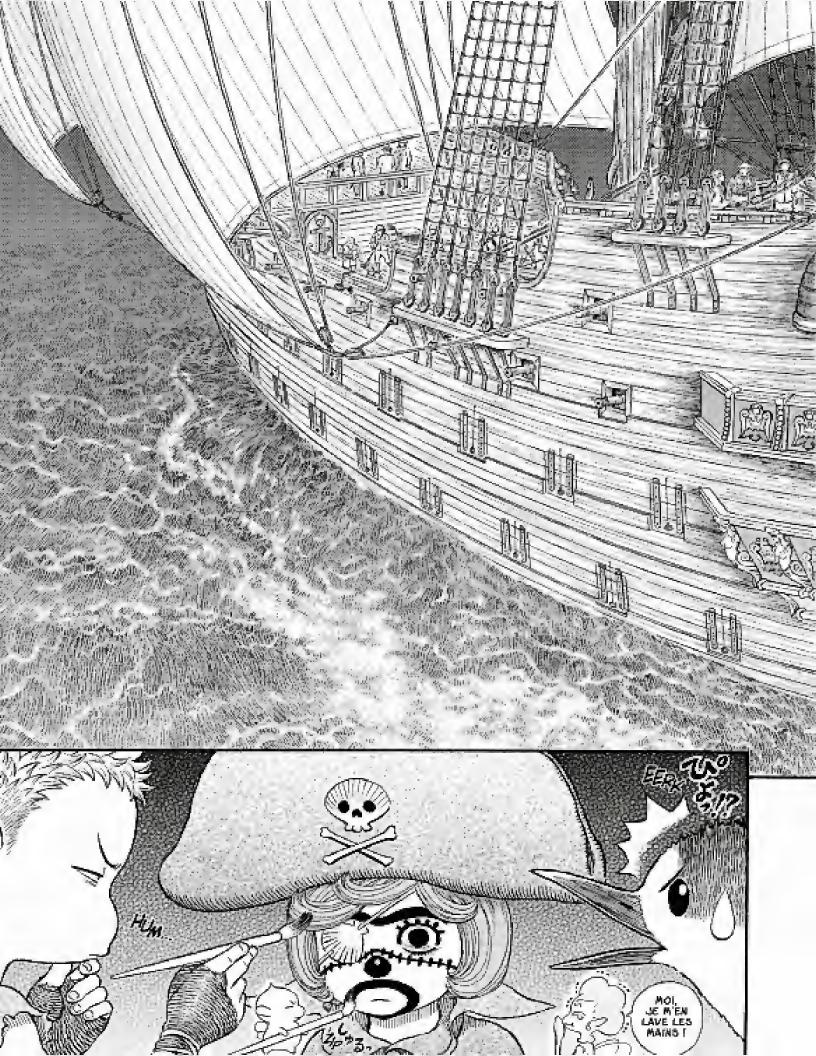










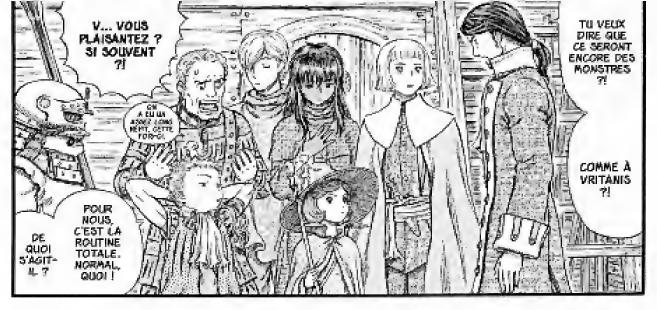


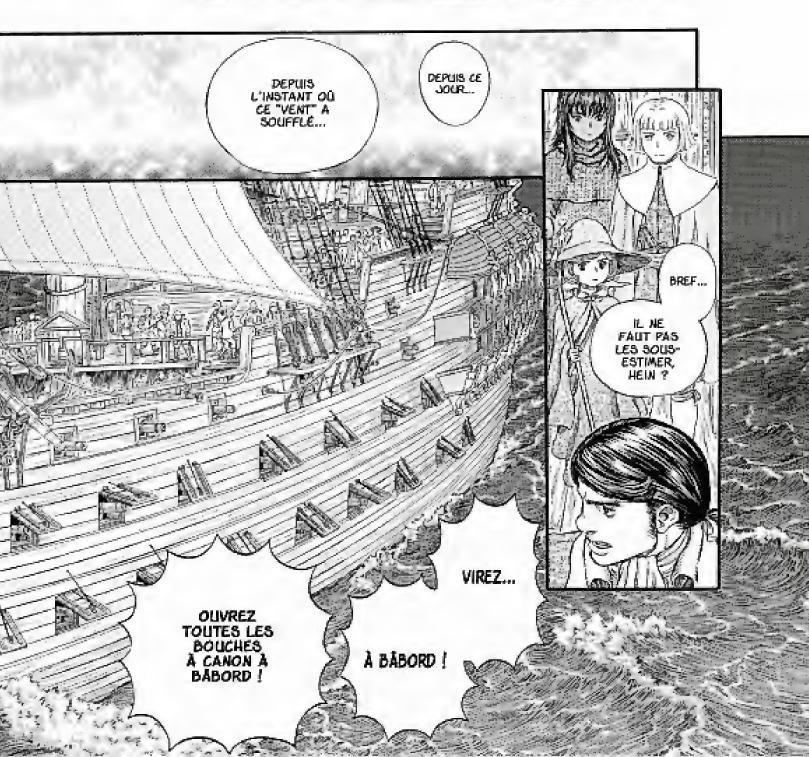




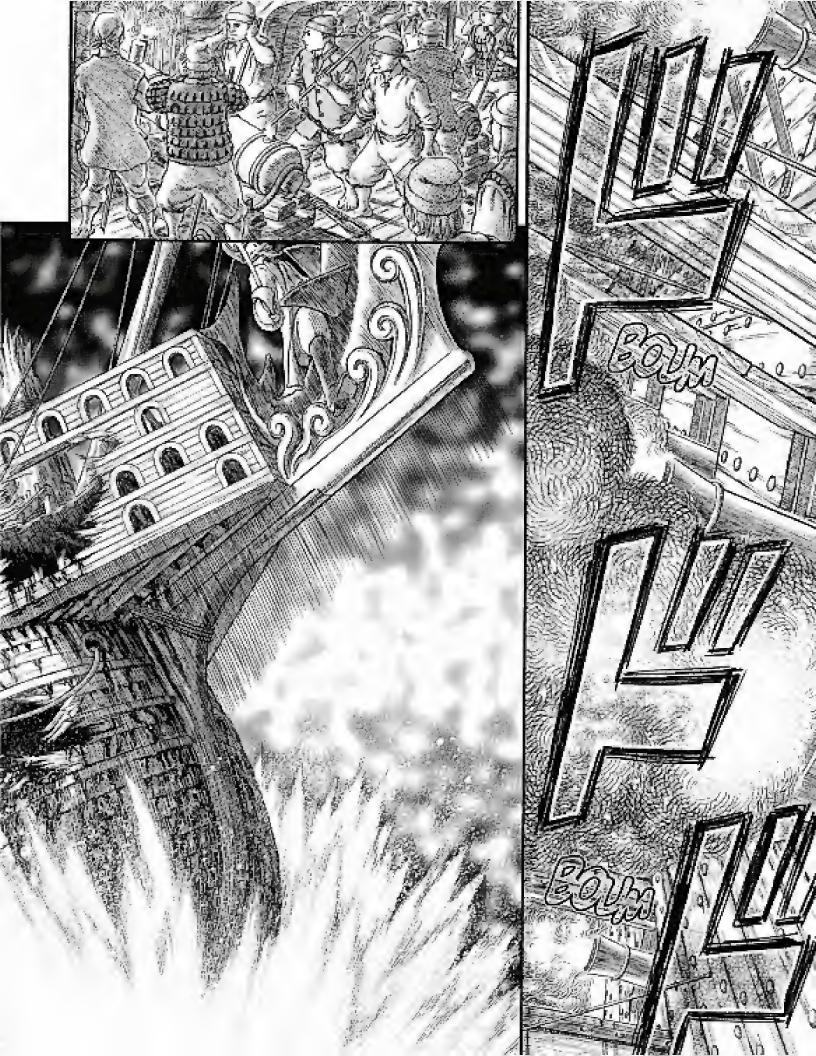








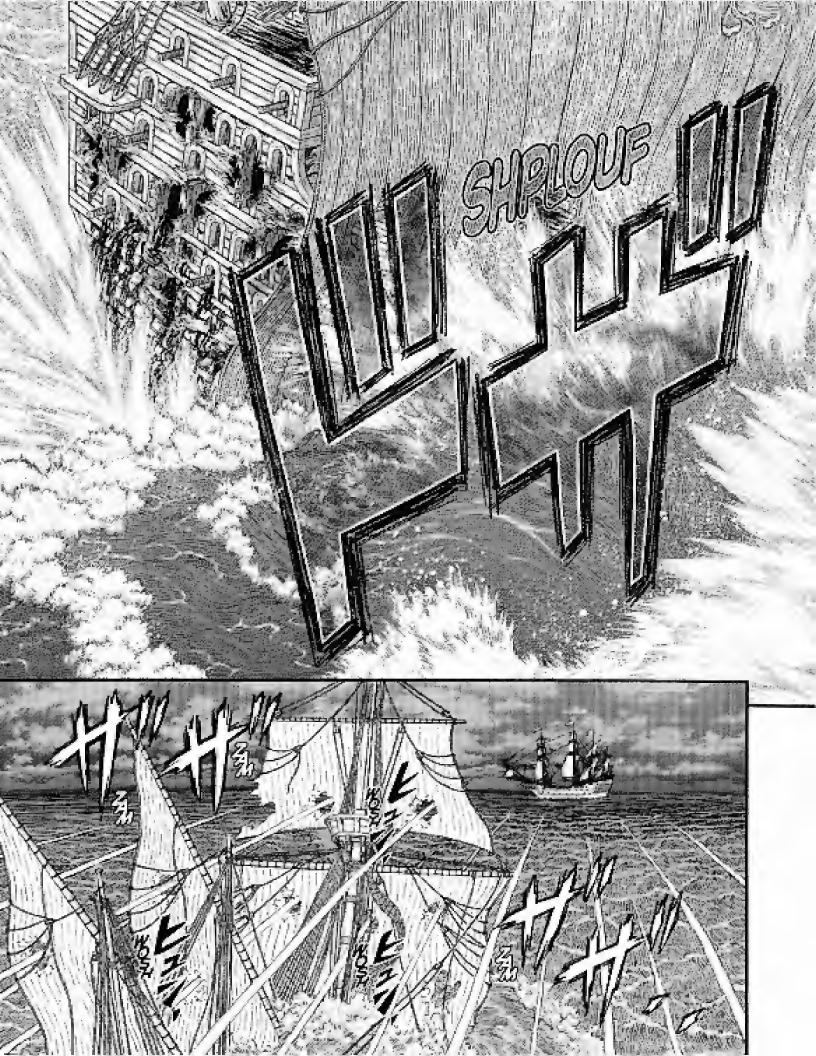


















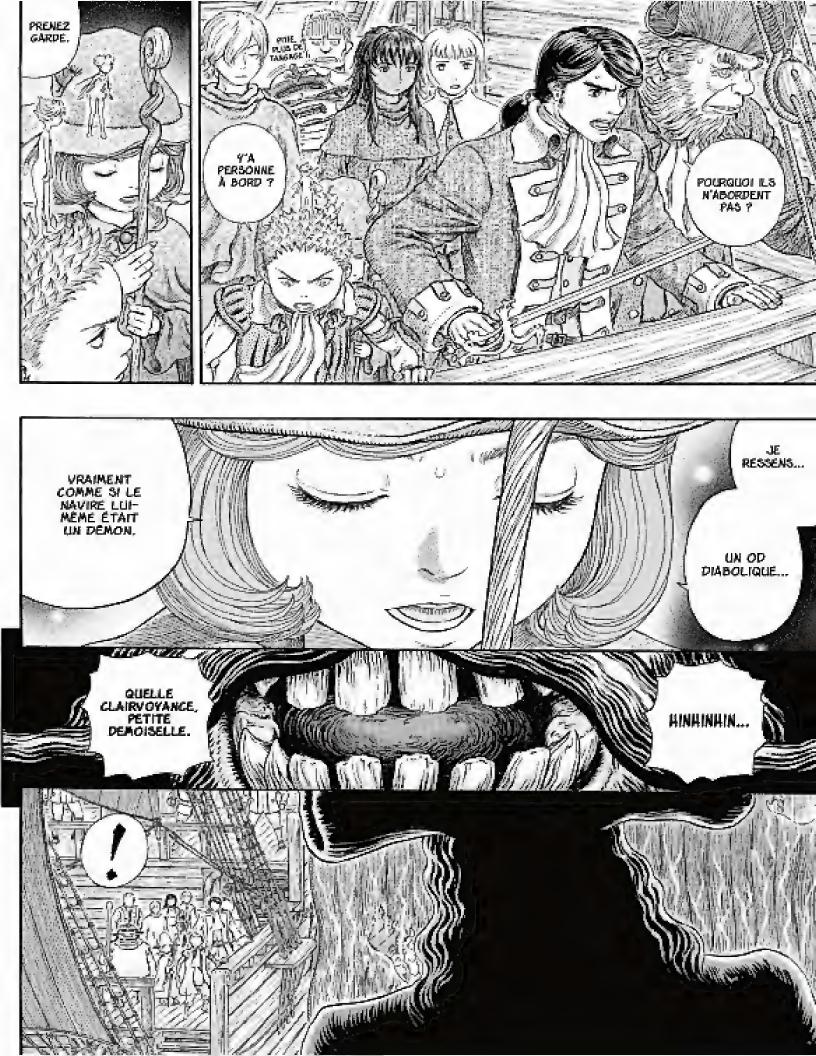








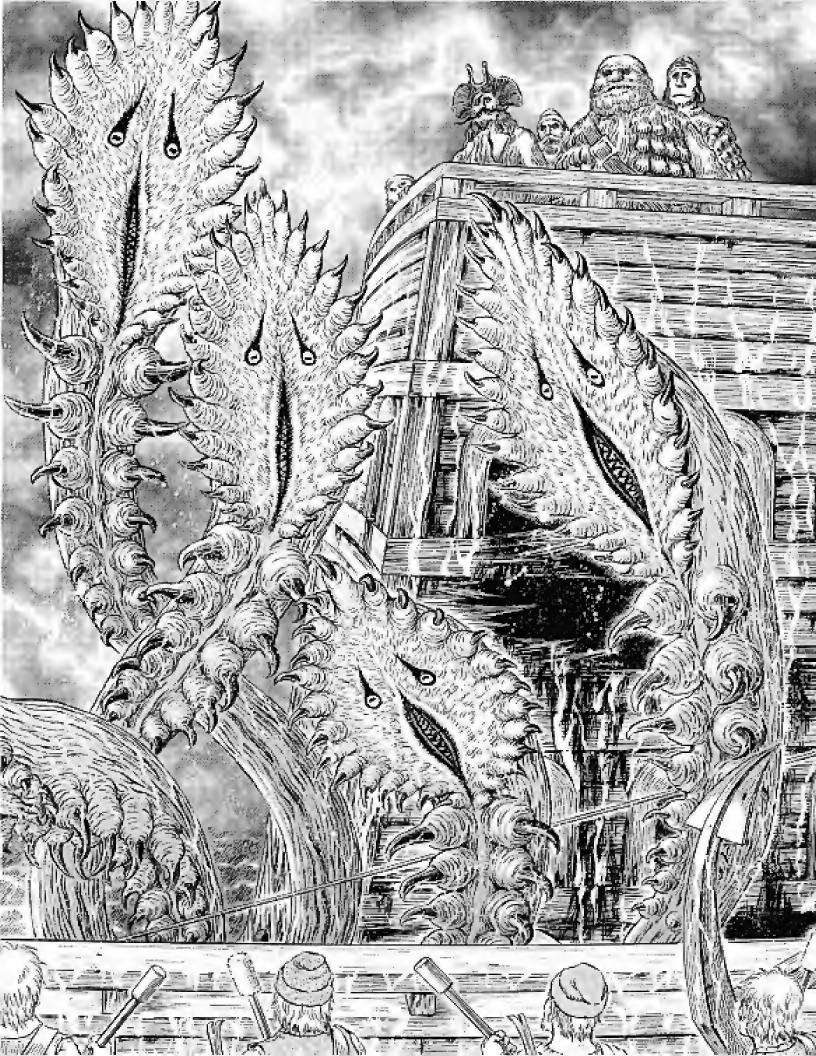




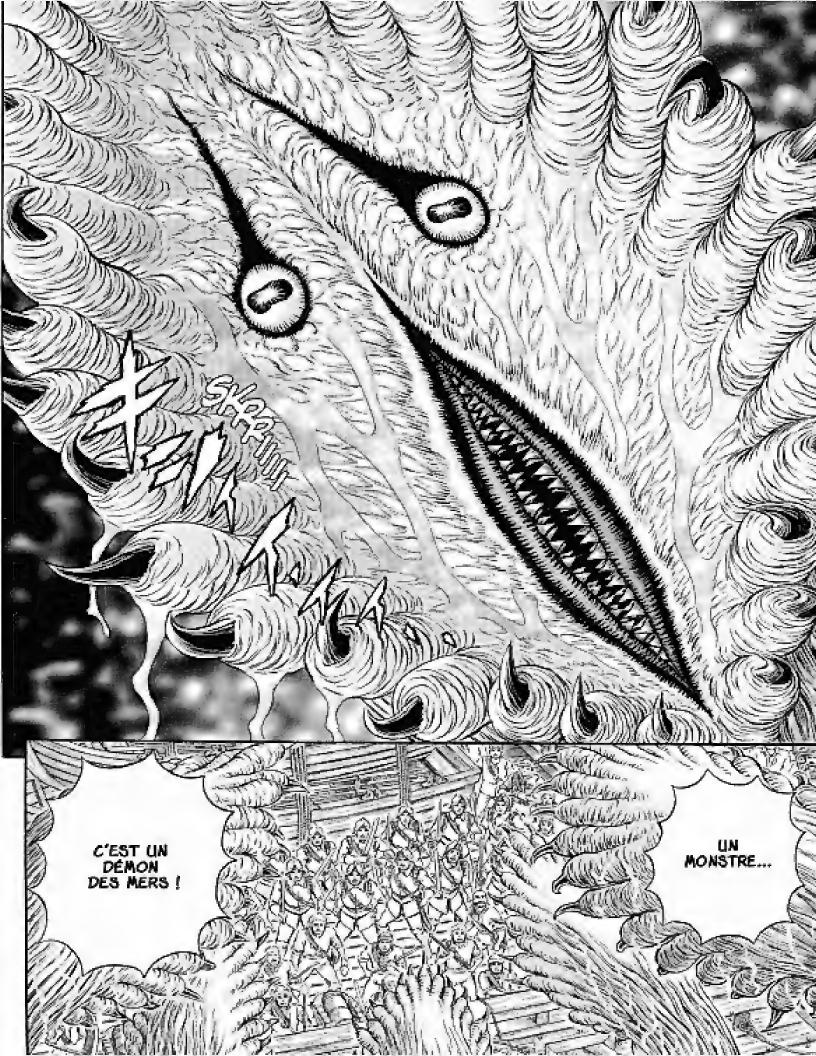






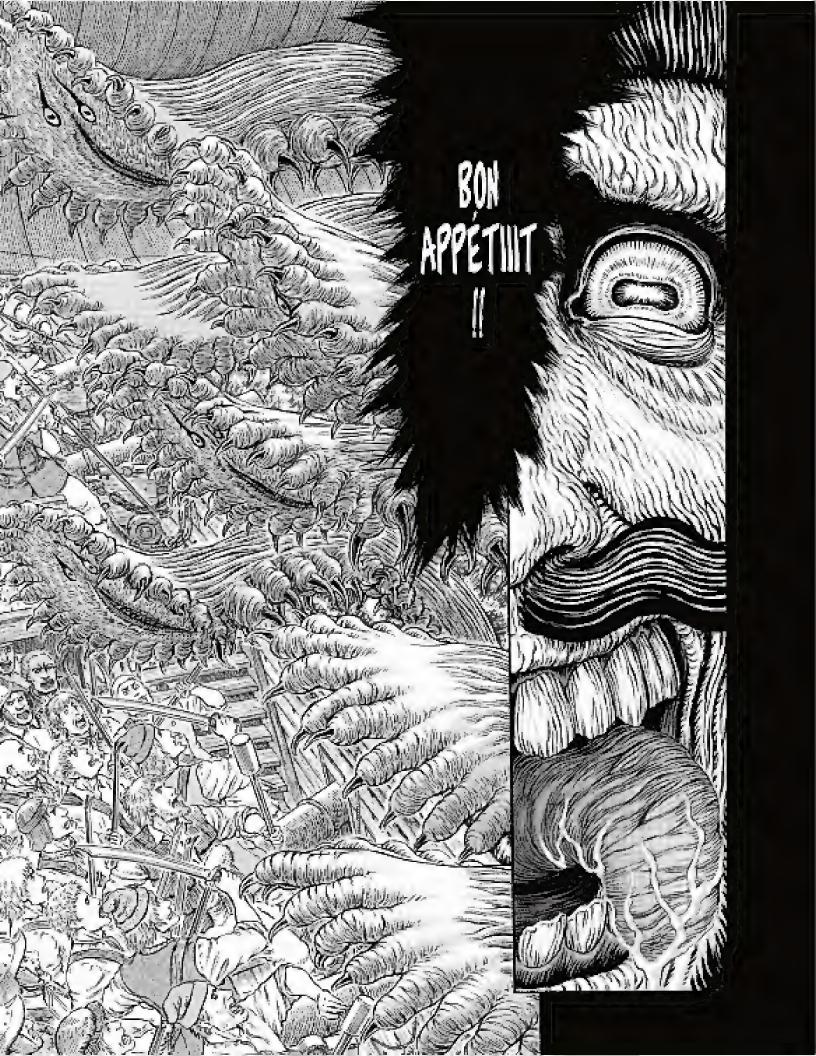






























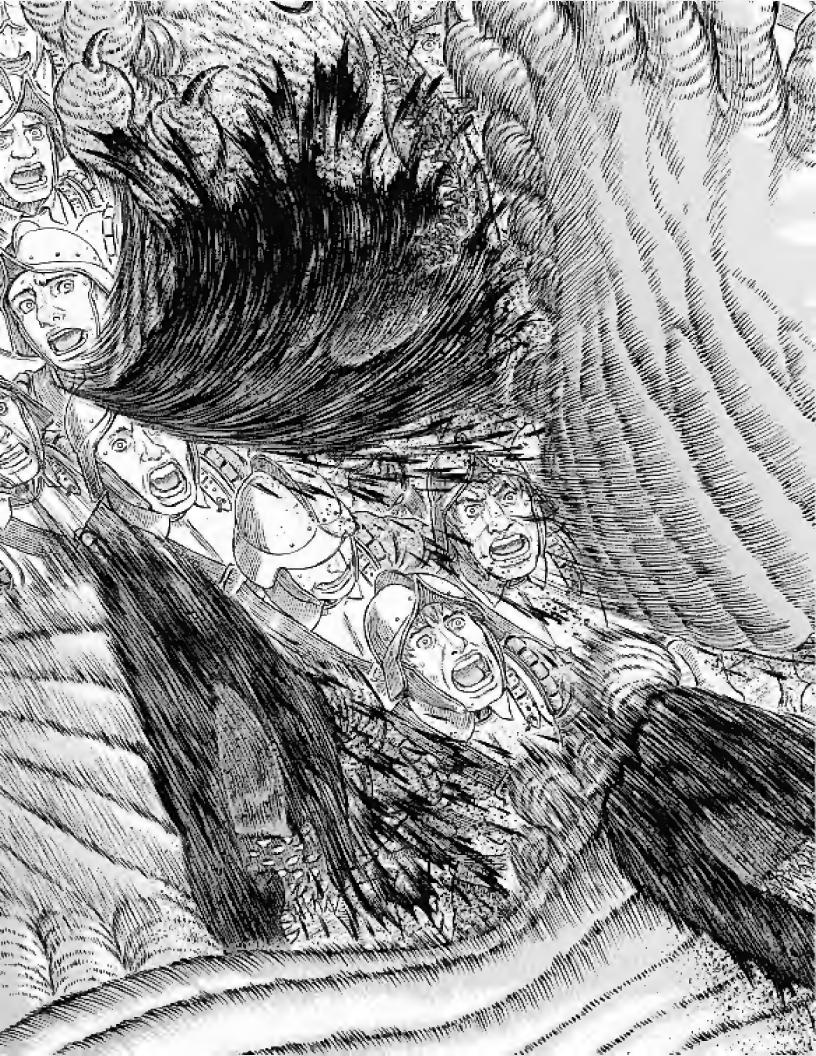














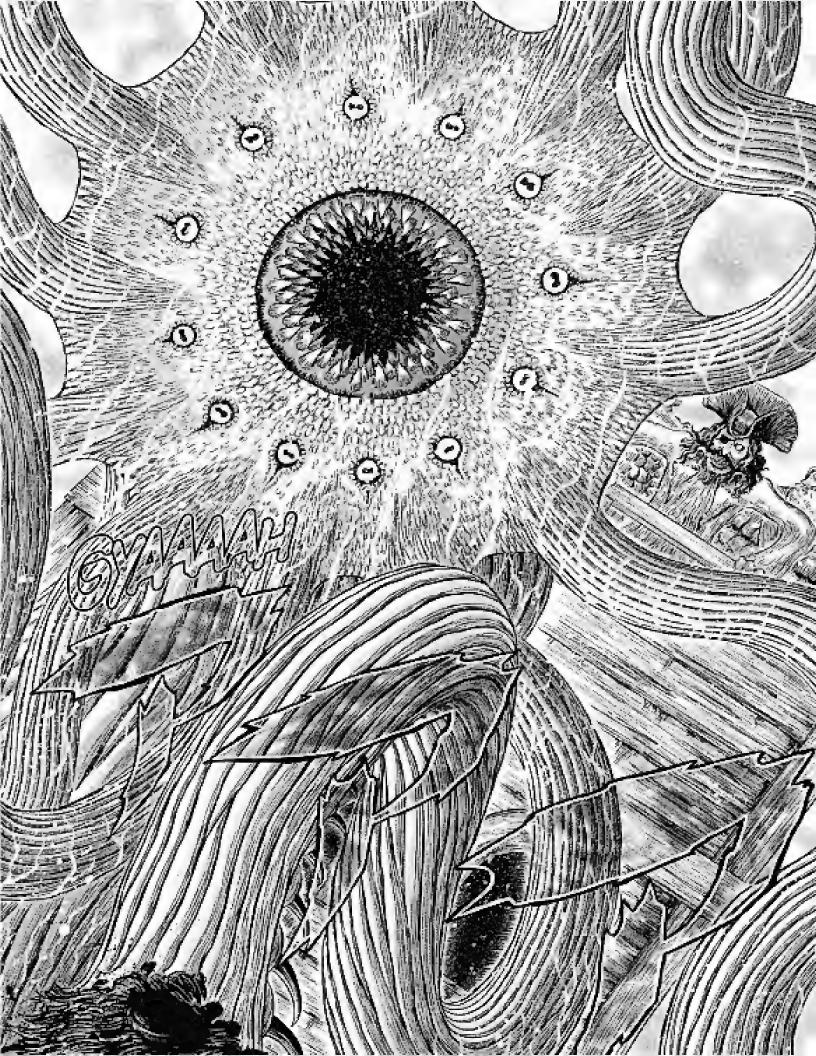






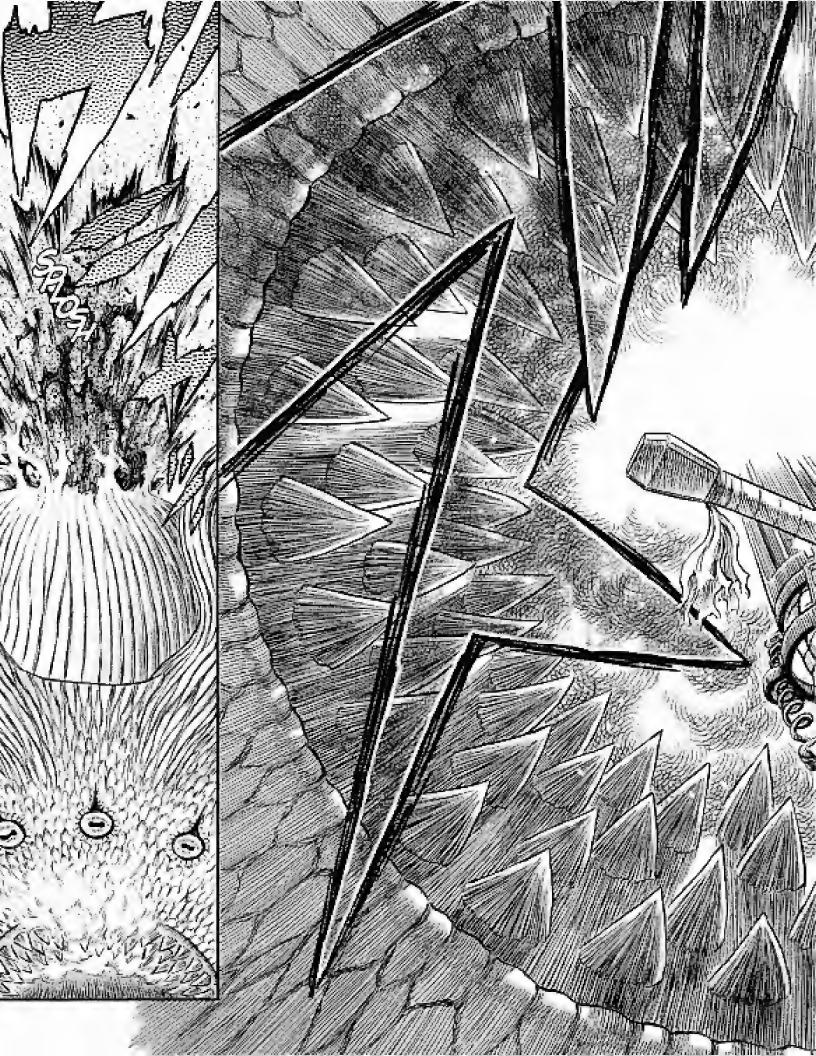


















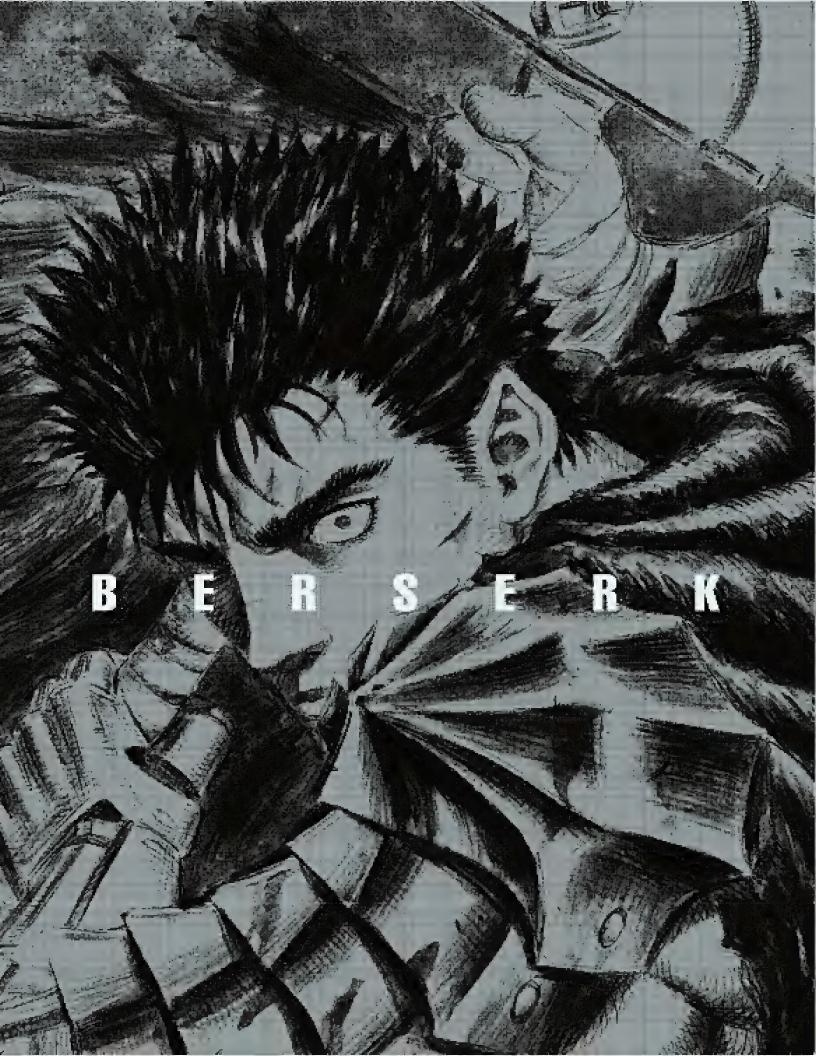
















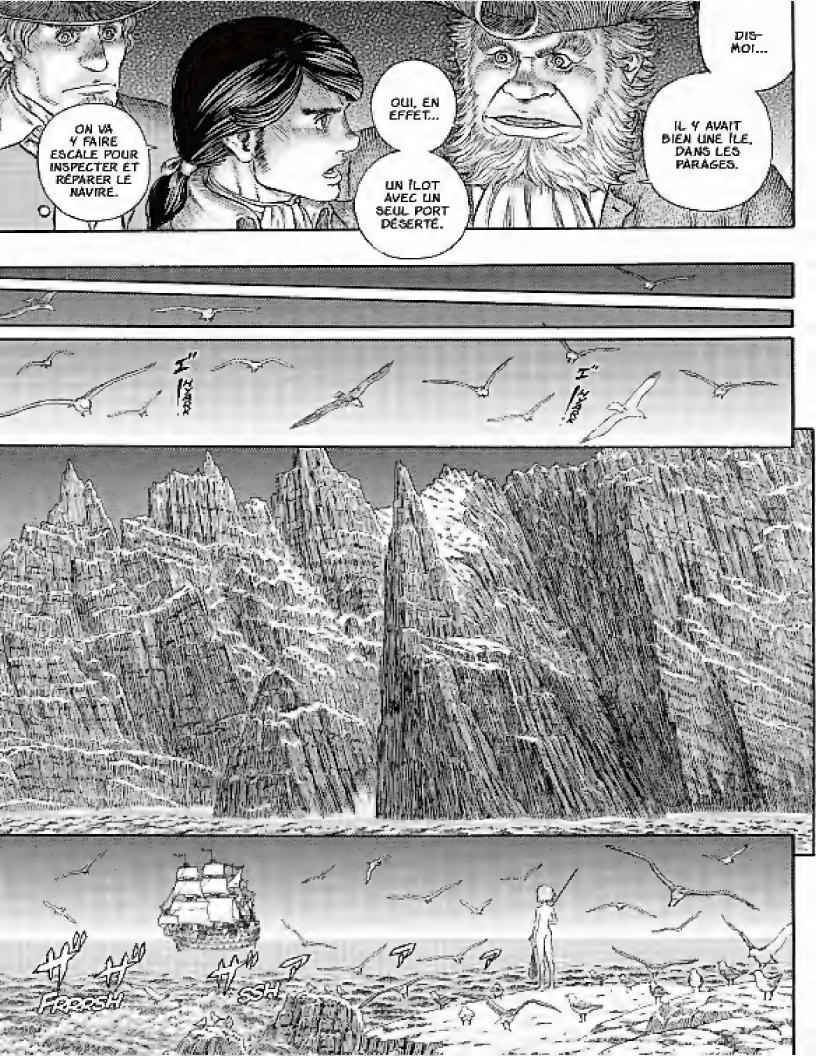








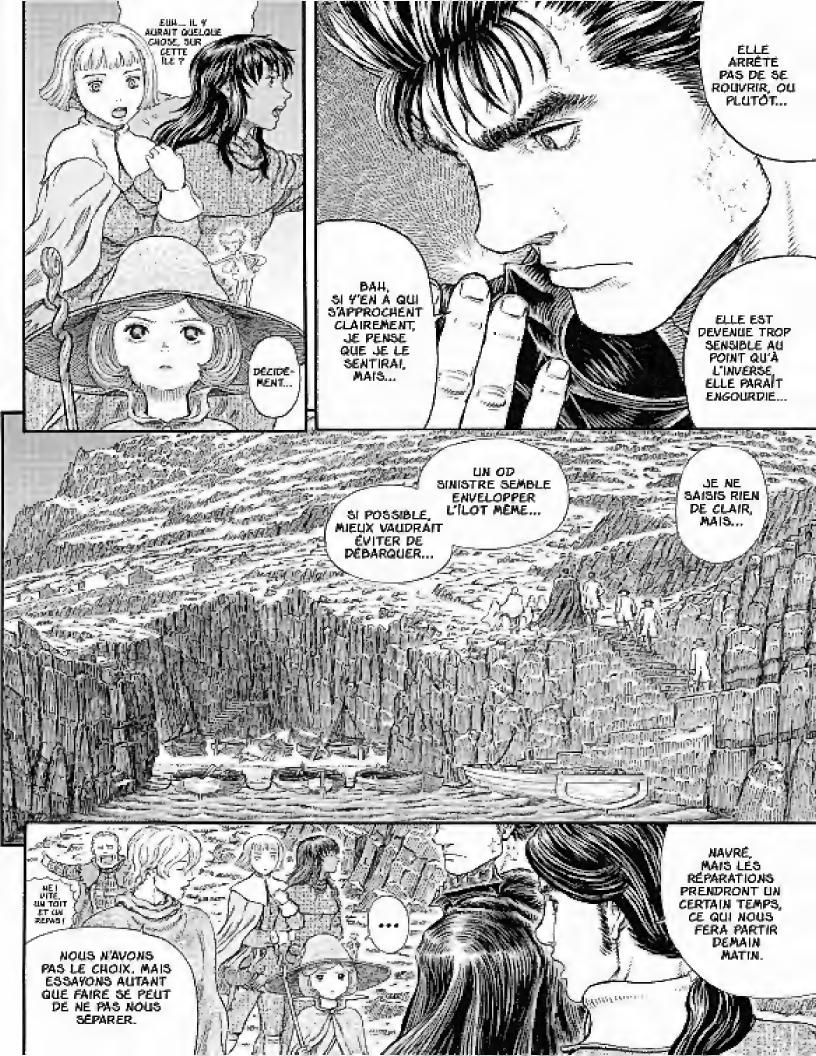




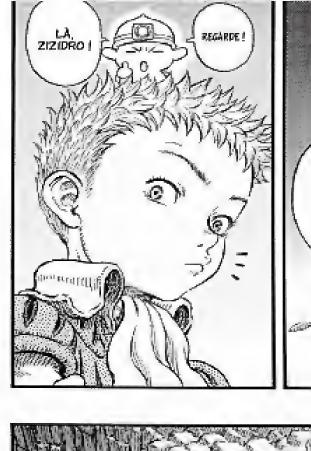








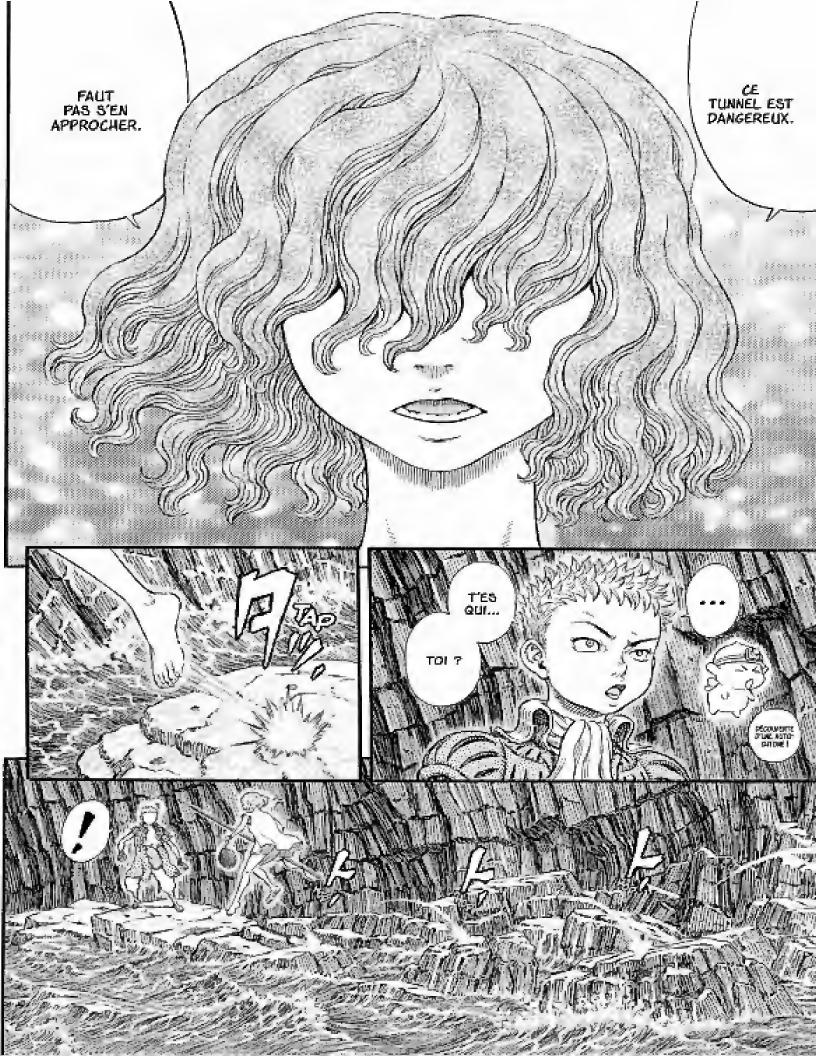






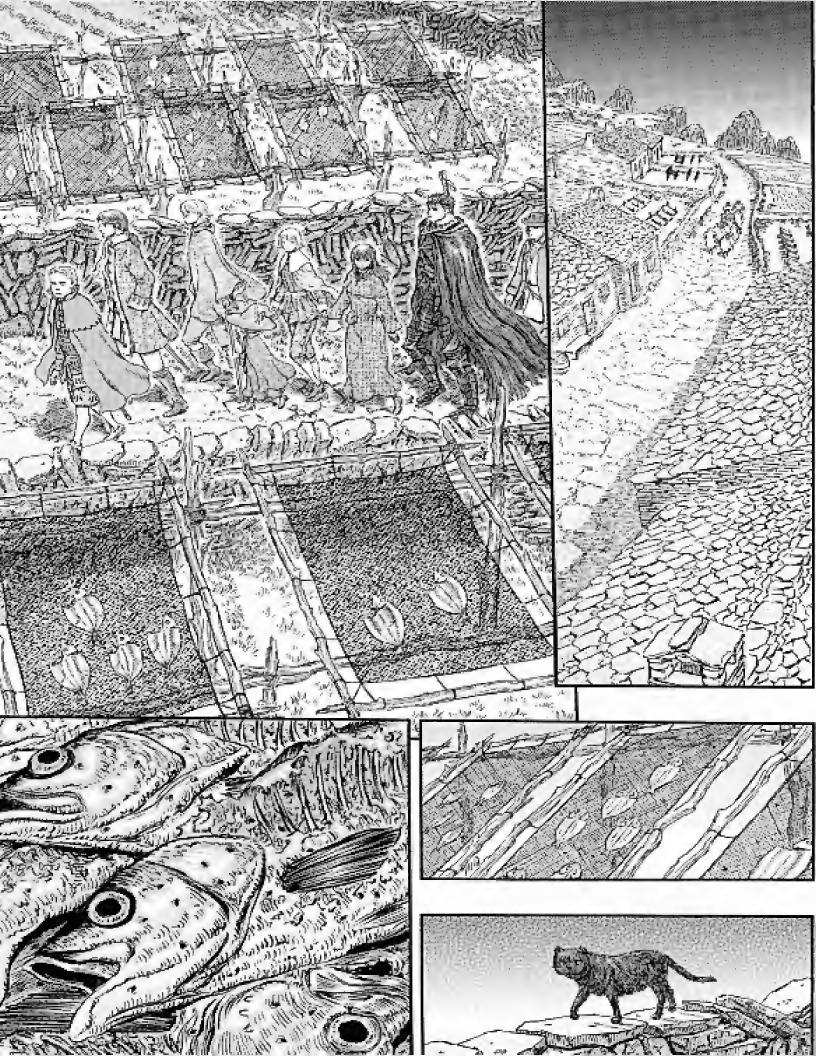










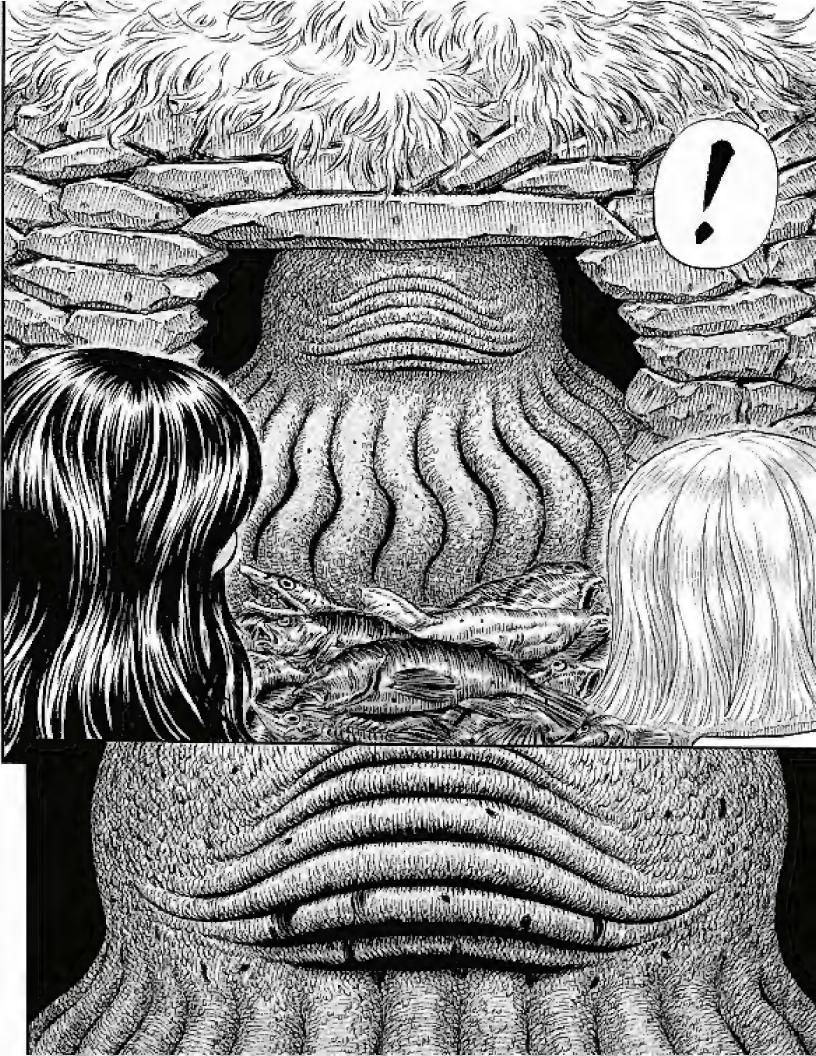


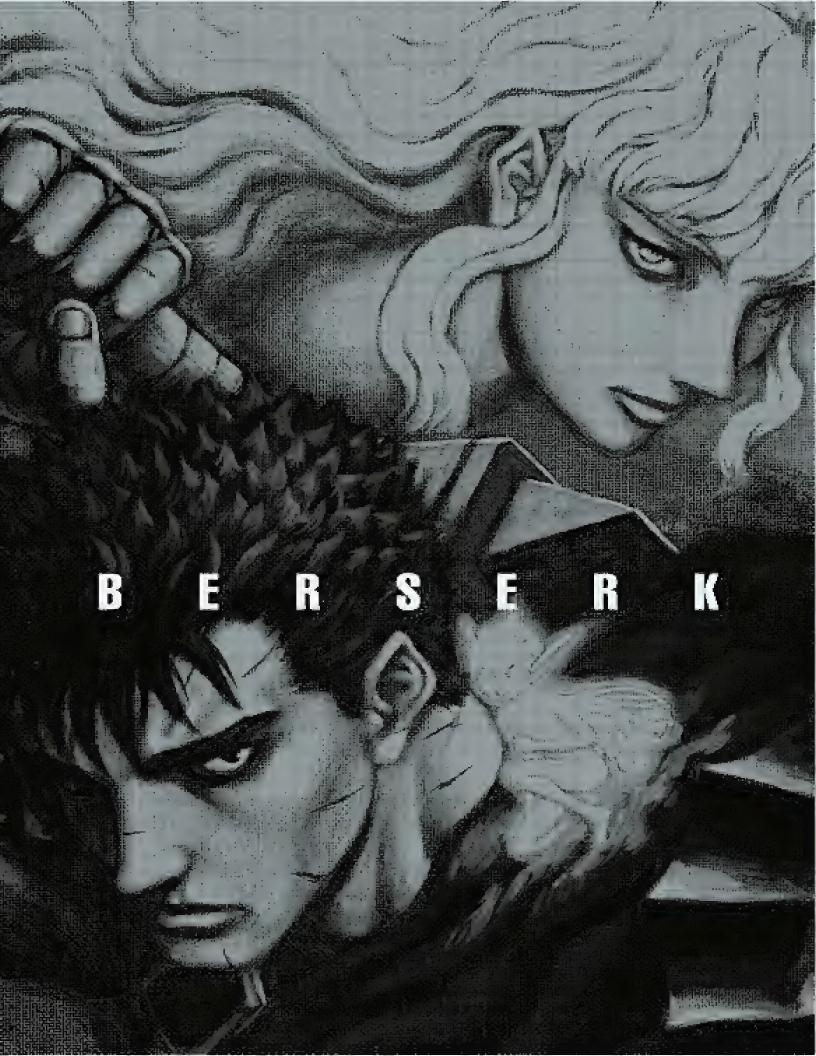


















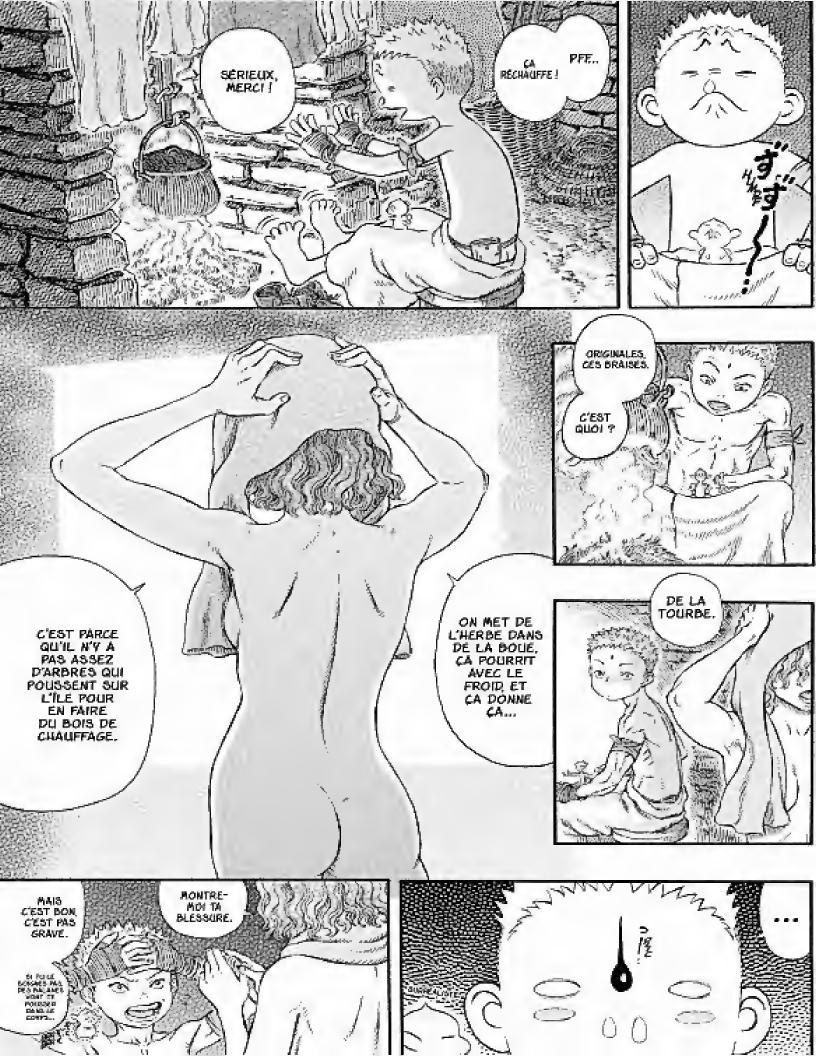










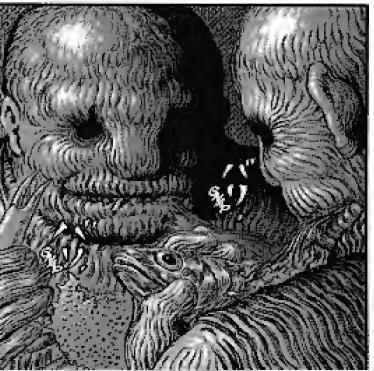












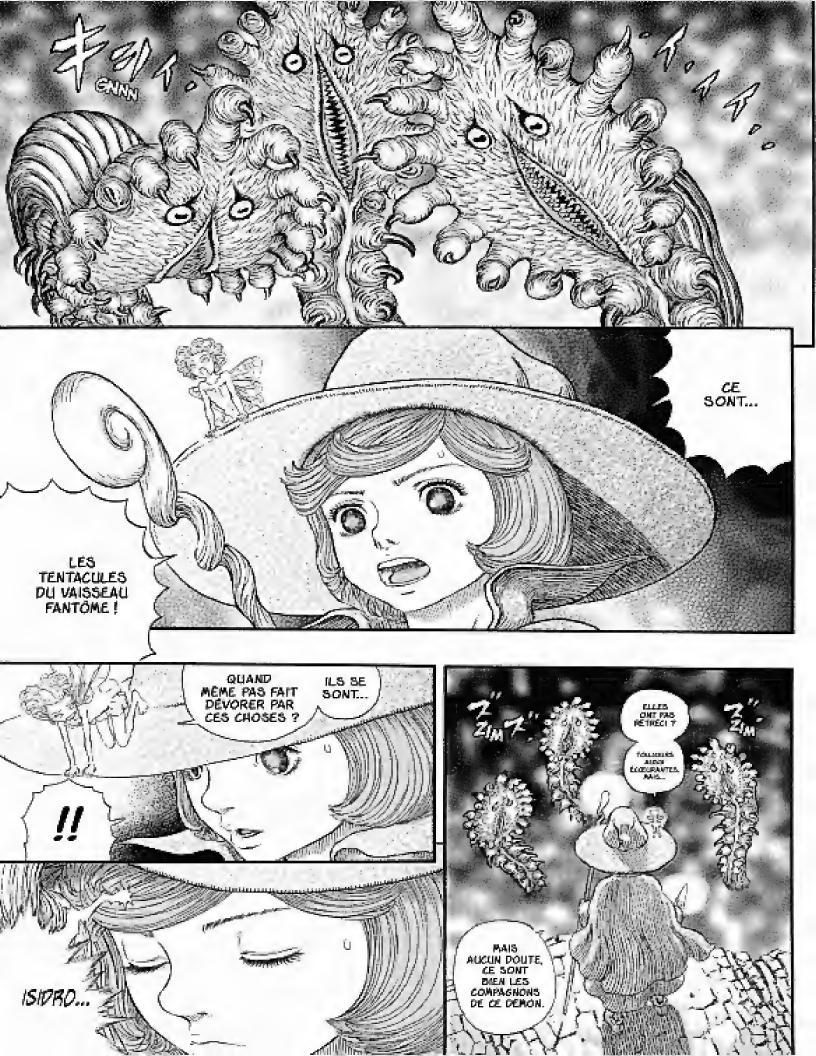




















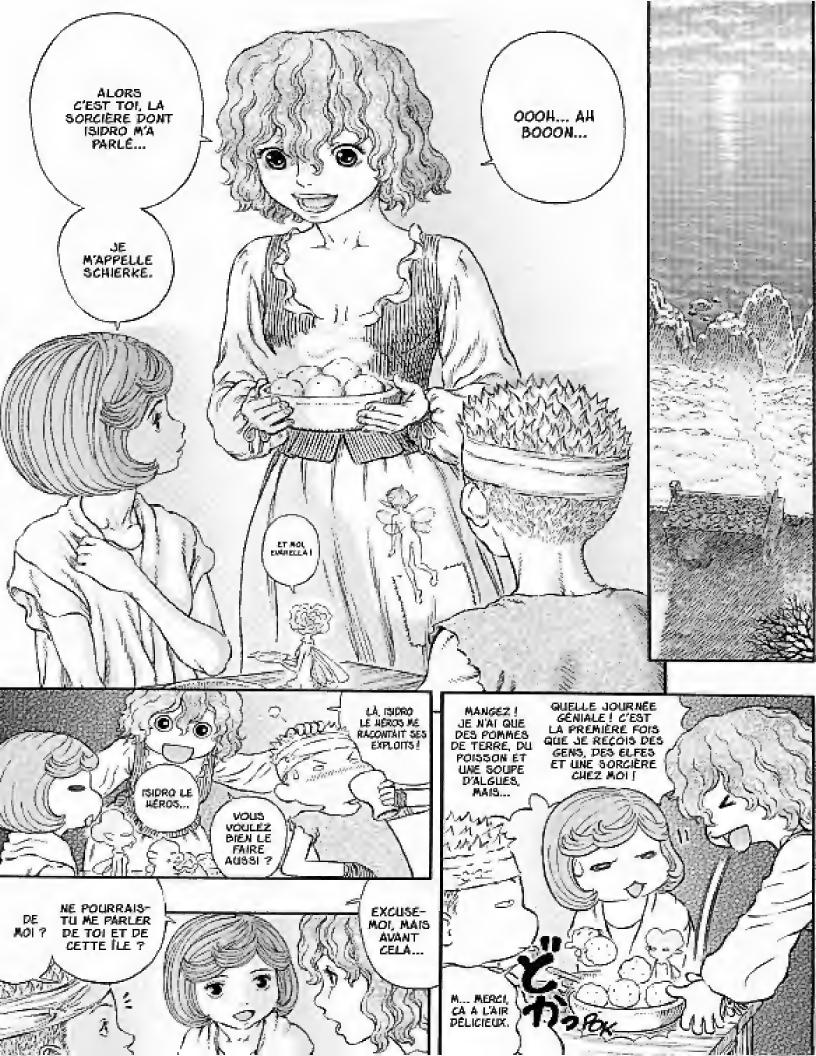


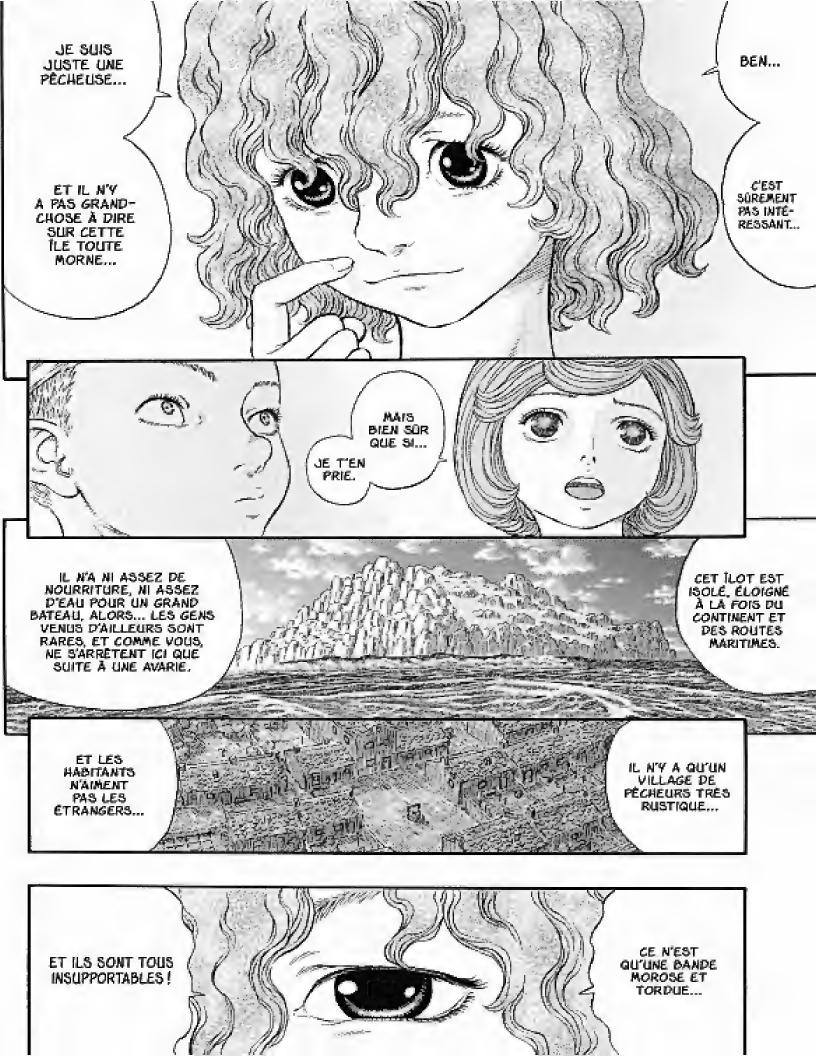












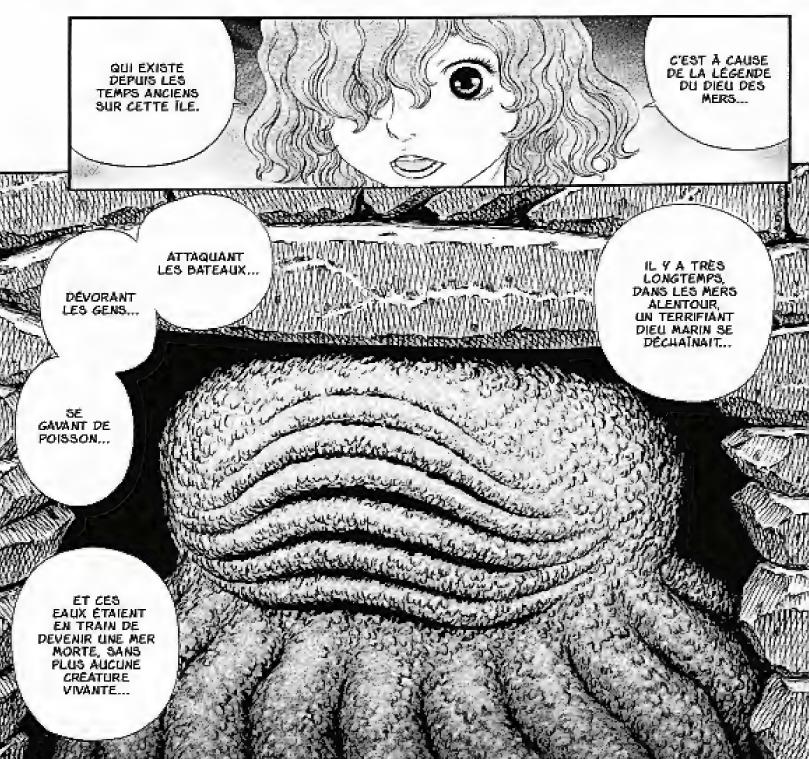










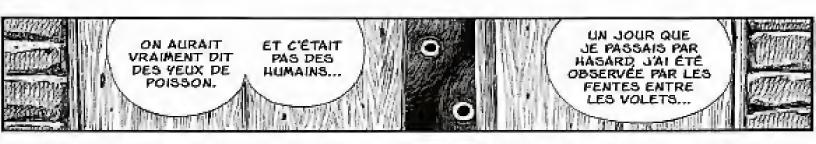








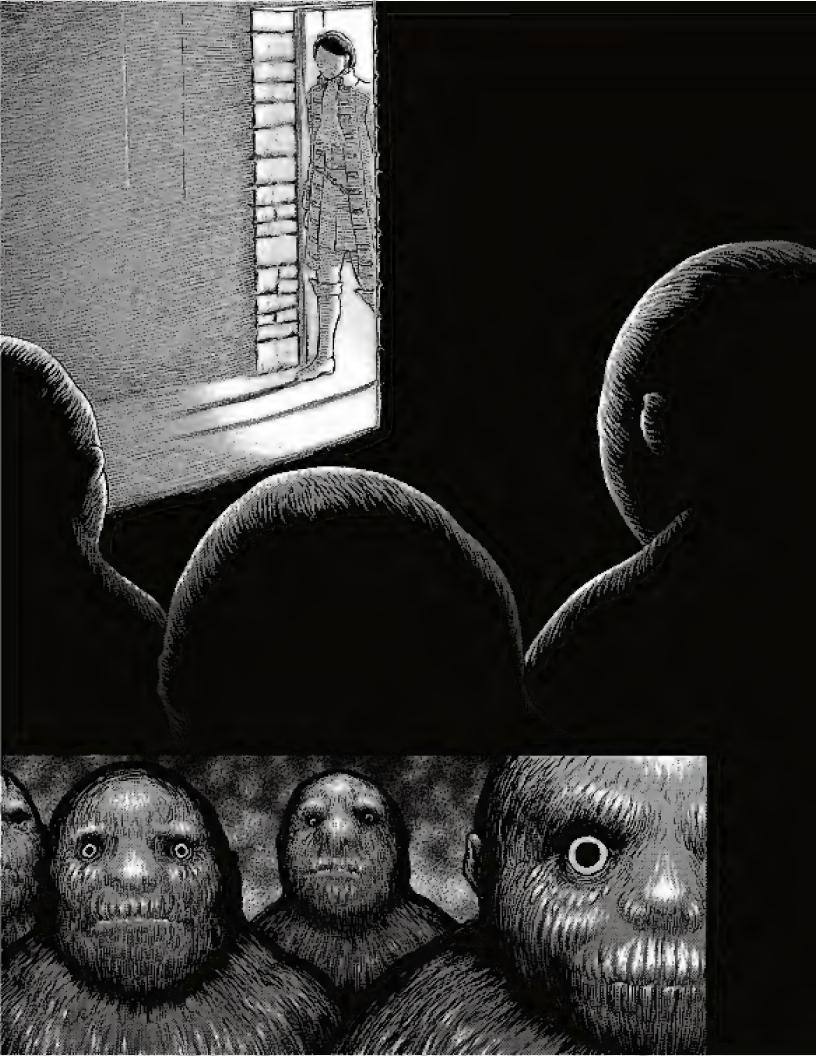






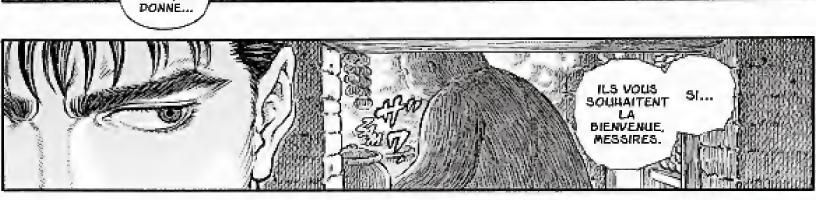




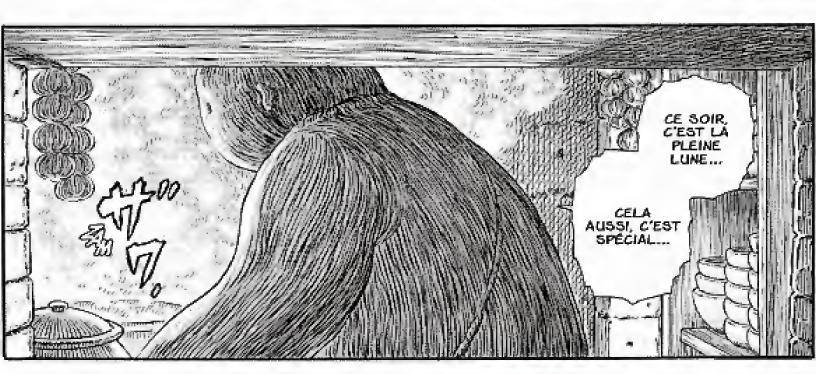




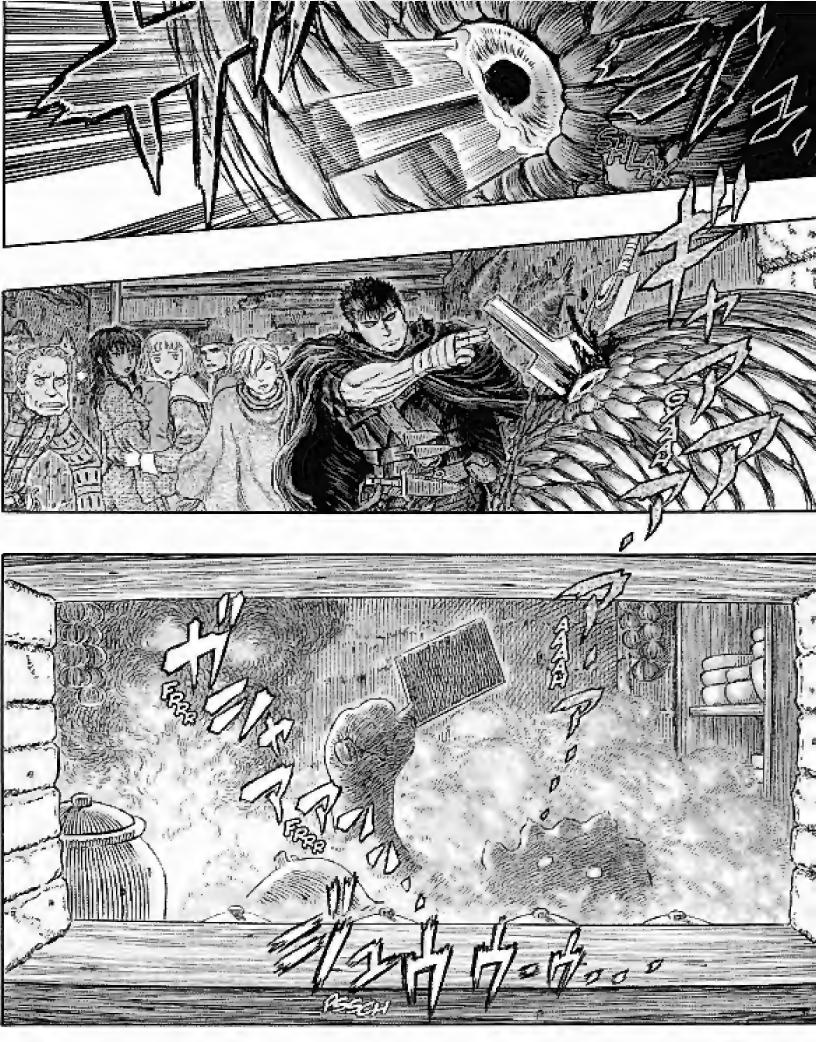




QUE CA



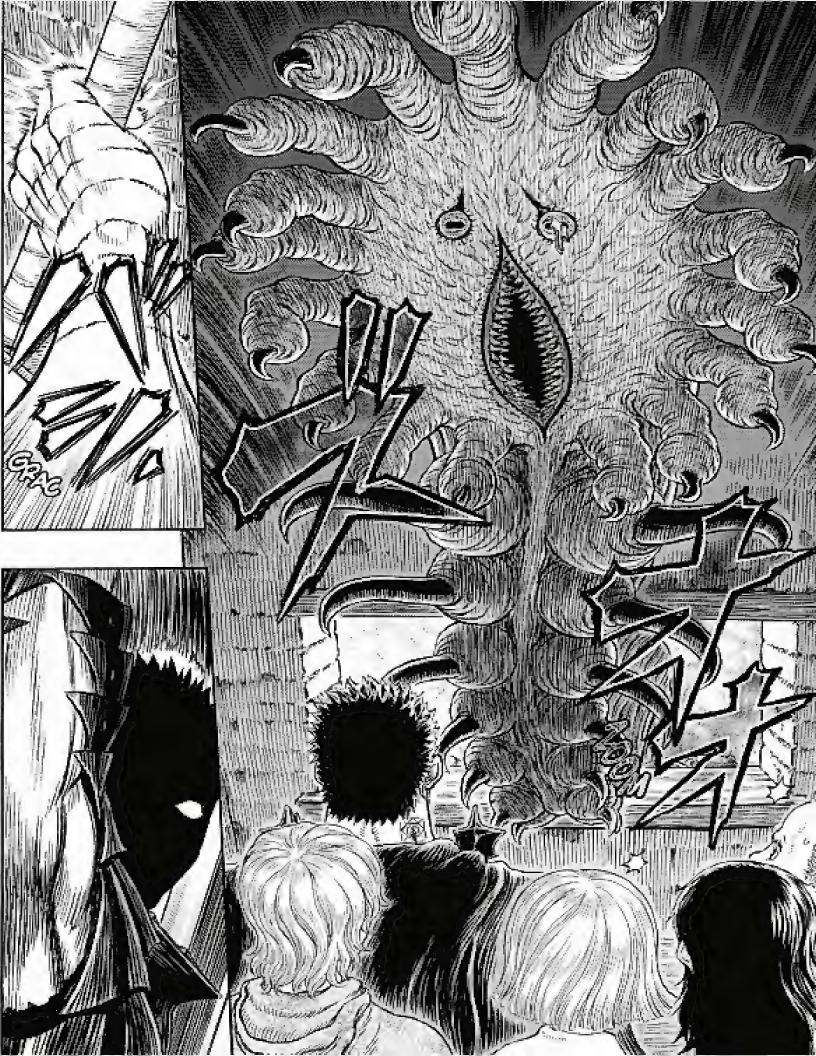








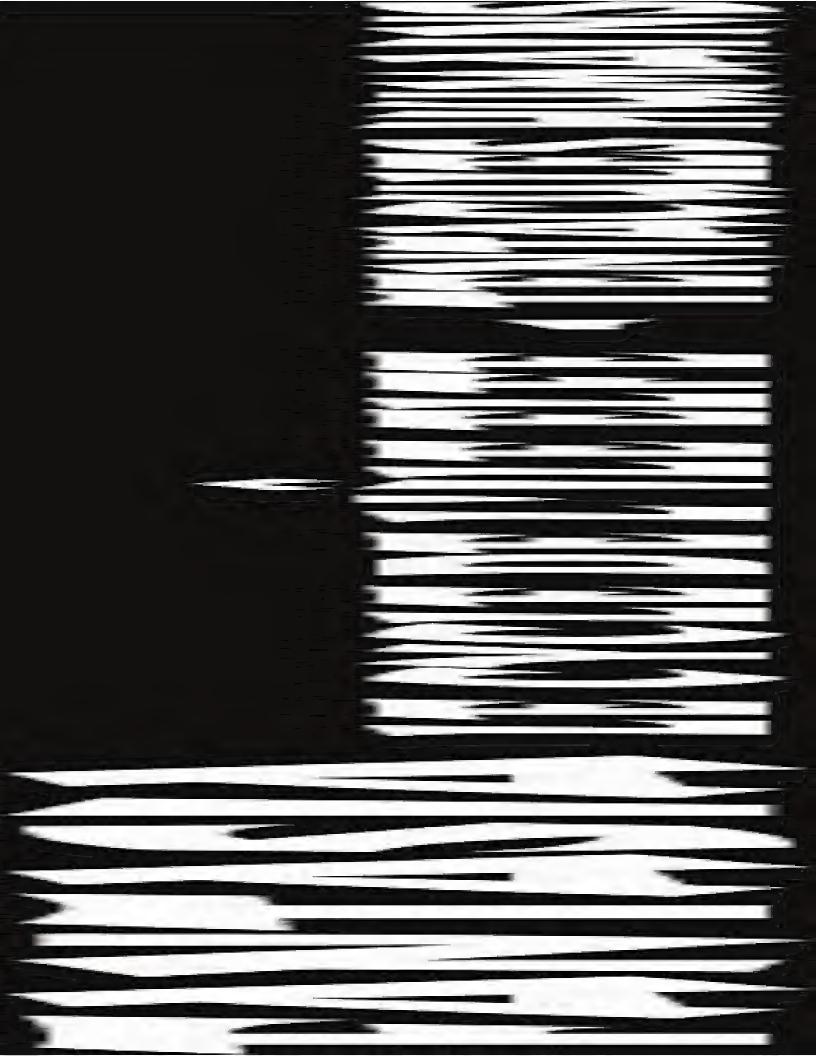






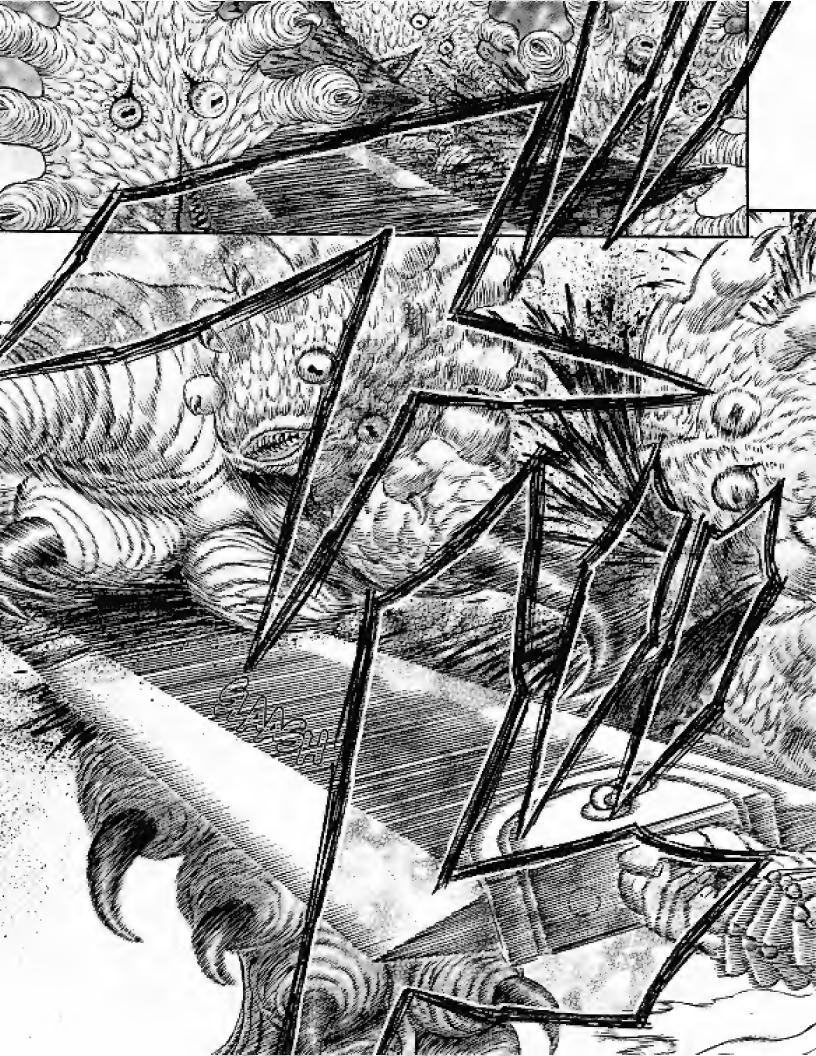








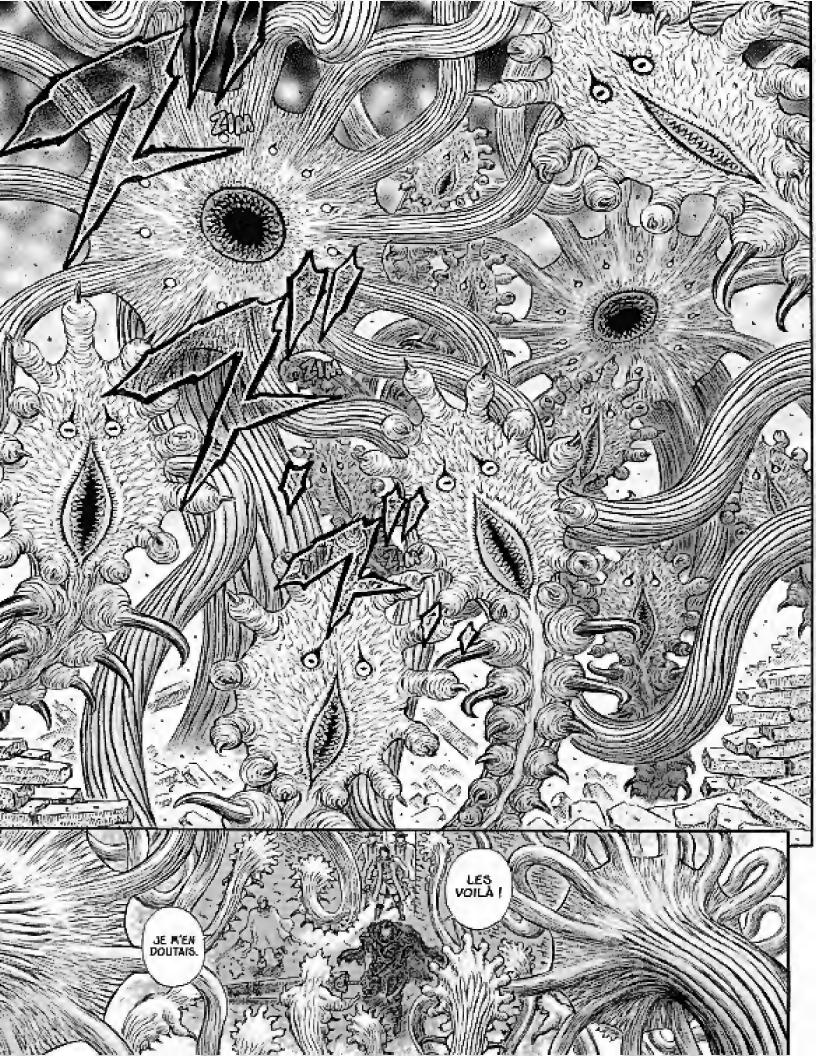






















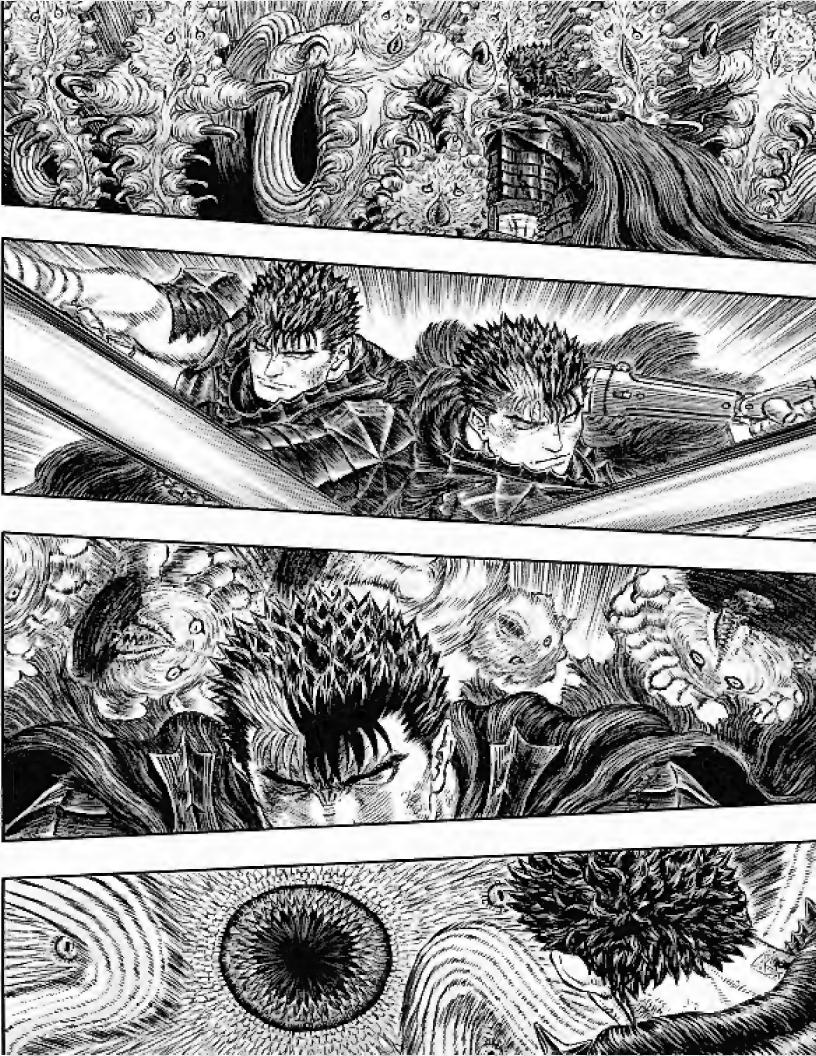






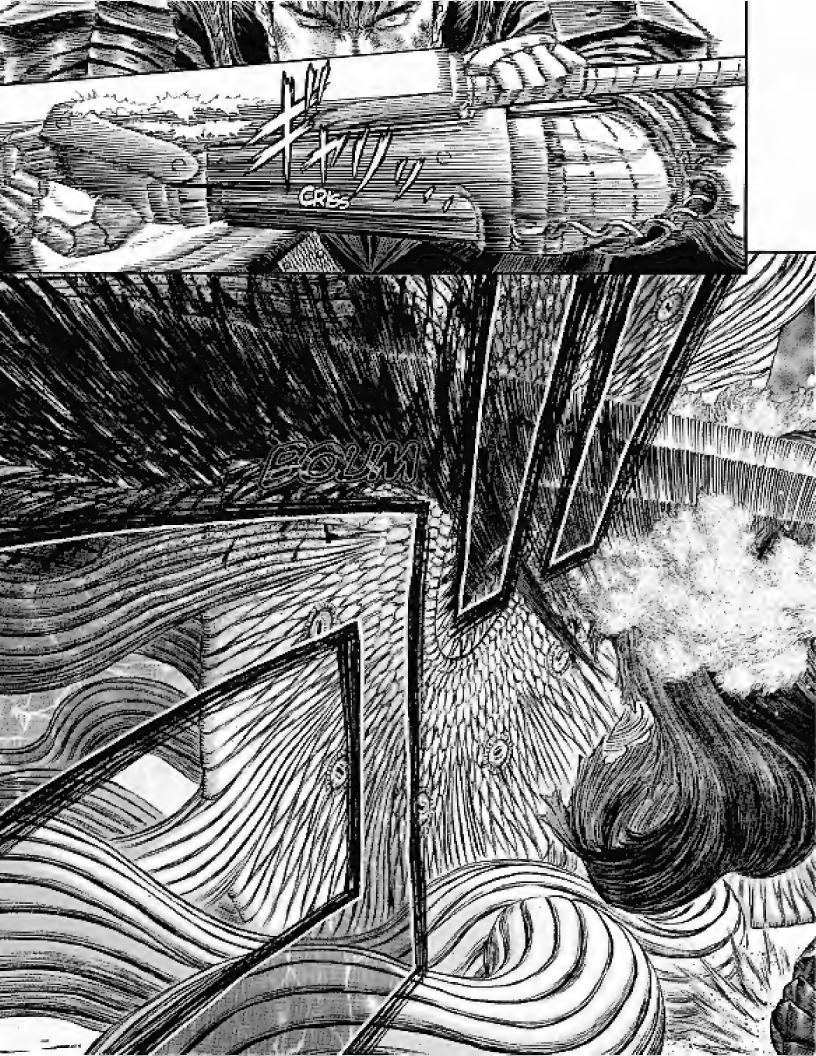


































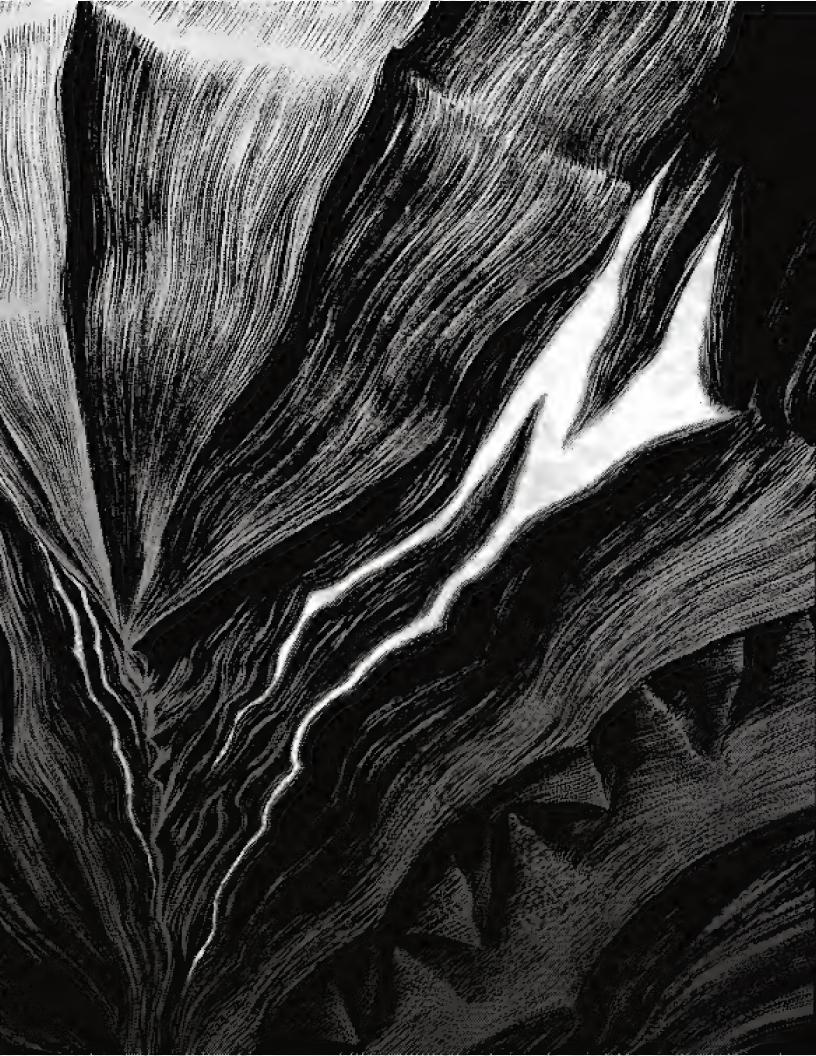












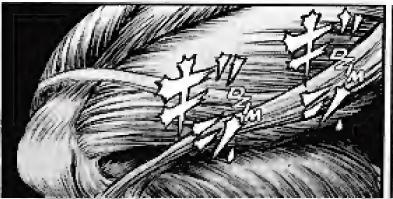


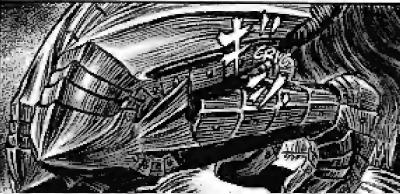








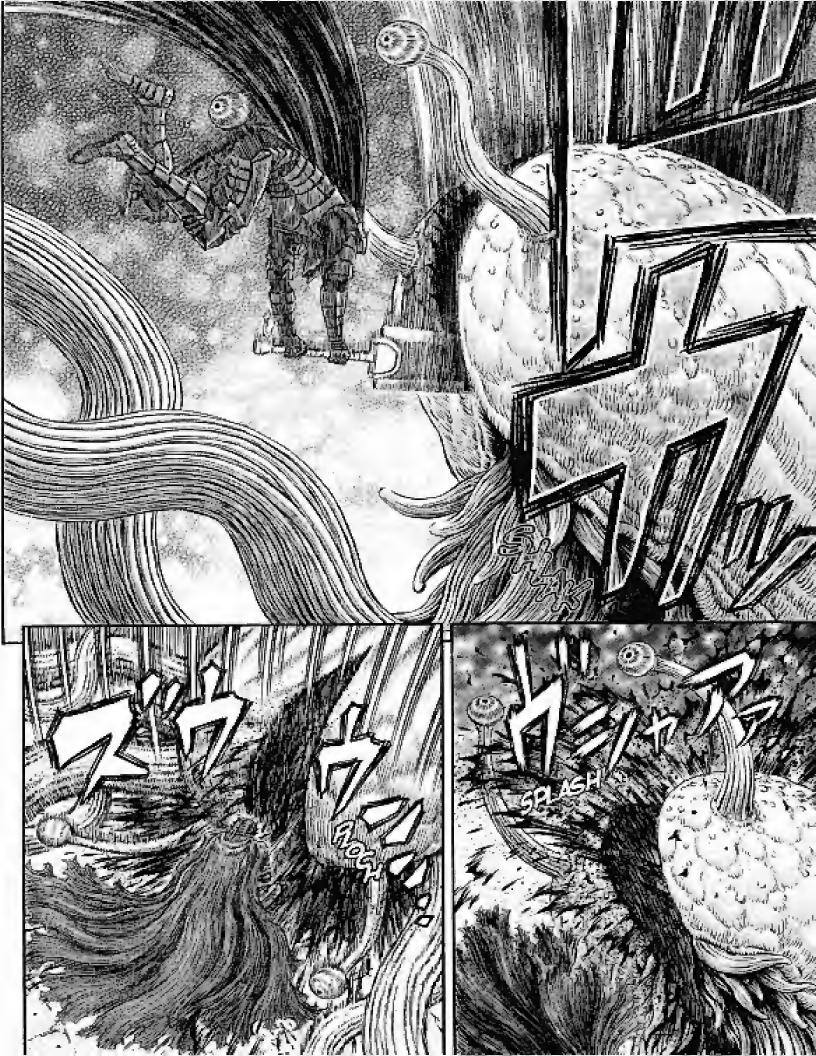




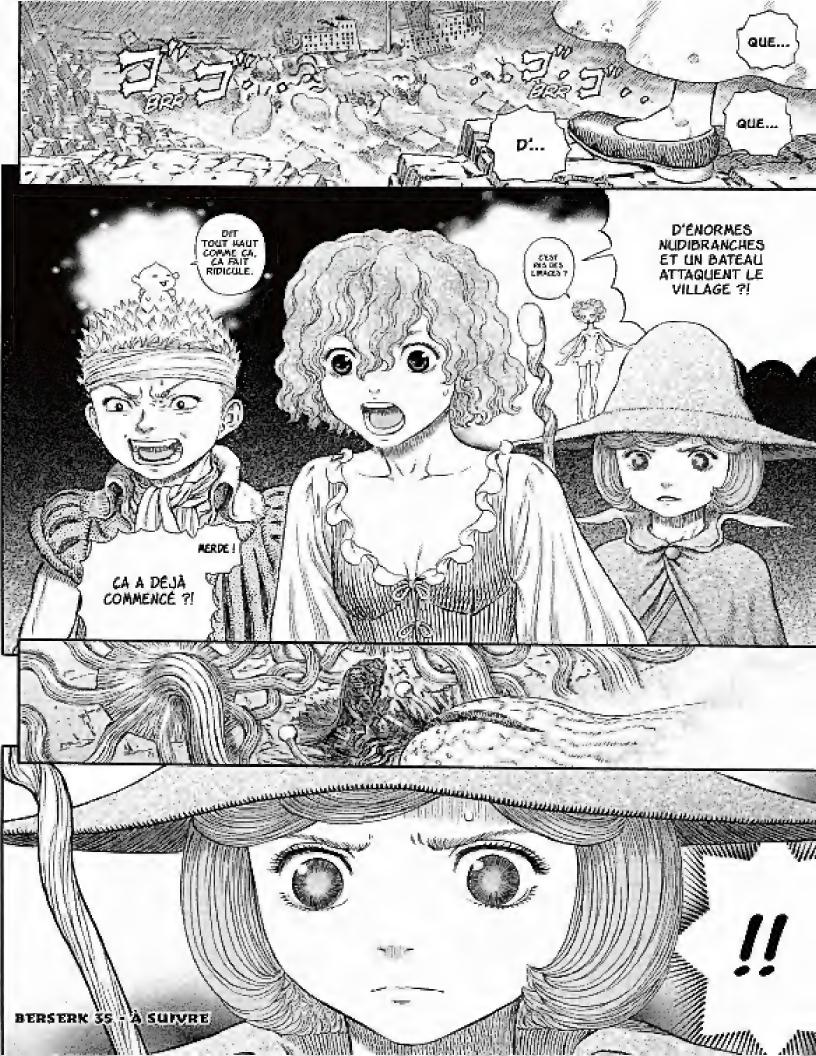


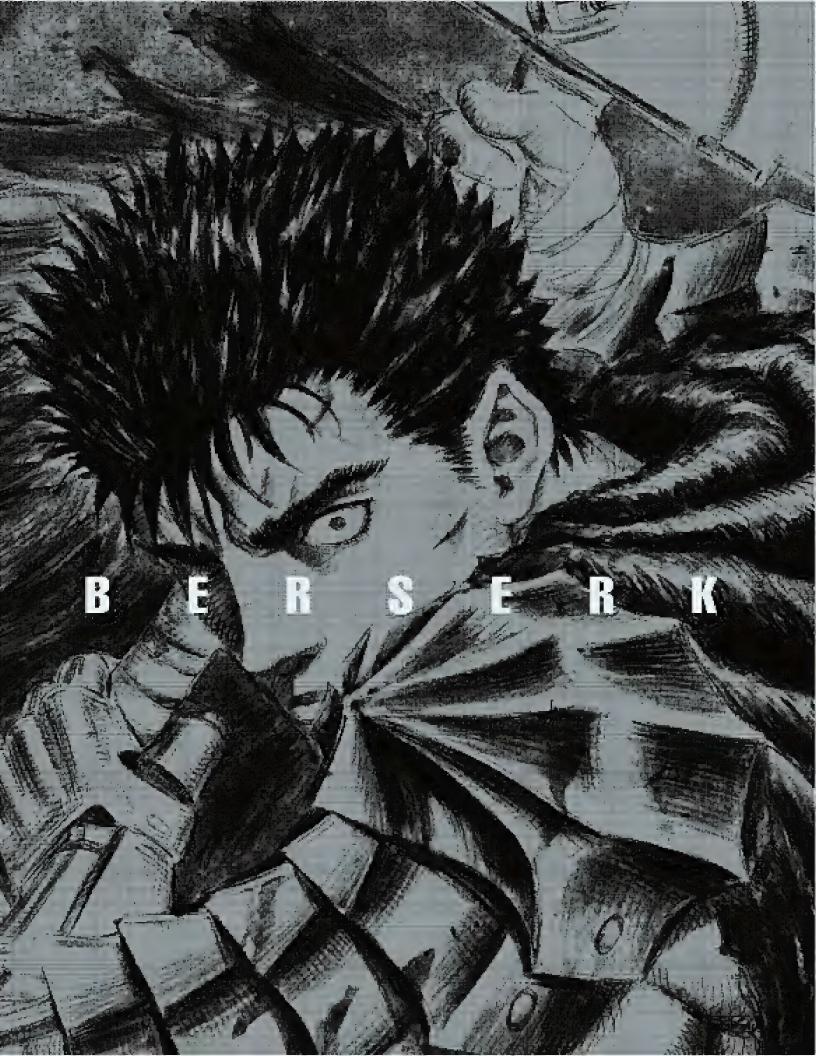












## BERSERK 35

STORY&ART KENTARO MIURA

STAFF
YOSHIHIRO KUROSAKI
AKIO MIYAJI
NOBUHIRO HIRAI
NAOHIDE NAGASHIMA
MINORU HIRATA

EDITOR AKIRA SHIMADA





## BERSERK by Kentaro Miura

© 2009 Kentaro Miura
All rights reserved.
First published in Japan in 2009 by HAKUSENSHA, INC., Tokyo
French language translation rights in France arranged with HAKUSENSHA, INC. Tokyo
through Tuttle-Mori Agency Inc., Tokyo

Édition française
Traduction depuis le japonais : Anne-Sophie Thévenon
Correction : Thomas Lameth
Lettrage : Bakayaro

© 2018, Éditions Glénat

Couvent Sainte-Cécile — 37, rue Servan — 38000 Grenoble

ISBN: 978-2-3310-3661-3

Dépôt légal: mai 2018

Cette version numérique est conforme à la version papier commercialisée.

www.glenatmanga.com

